

# RACCOLTA DI PROGETTI

**a cura del prof. Barbero Alberto**

**per DSCHOLA – Torino**



**Forme**  
di barbero

8 script  
8 sprite

BOZZA

[Guarda dentro](#)

**Istruzioni**  
Costruisci le figure sullo sfondo usando le forme a disposizione aiutandoti con il mouse. Clicca sulla freccia in basso a destra per passare ad una nuova figura e rimettere le forme alla loro posizione originale.

**Note e Crediti**

Come hai creato il progetto?  
Hai usato idee, script o elementi grafici creati da altri?  
Ringraziali qui.

Add project tags.

© Condiviso il: 16 Ago 2017      Ultima modifica: 18 Set 2017

Forme  
di barbero

Script    Sfondi

**Nuovo sfondo:**

1 sfondo1 480x360

2 sfondo2 480x360

3 sfondo3 480x360

Sprite

Nuovo sprite:

Stage 3 sfondi

Nuovo sfondo:

Arrow1    Sprite6    Sprite7

Sprite1    Sprite2    Sprite3    Sprite4    Sprite5

X: -197    Y: 180

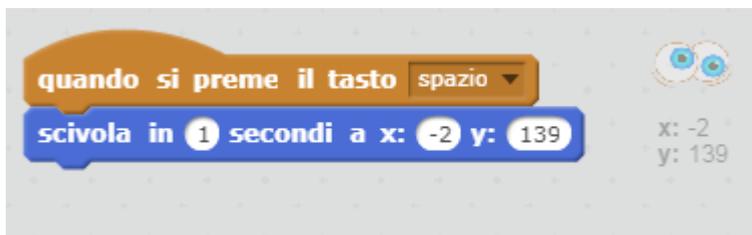
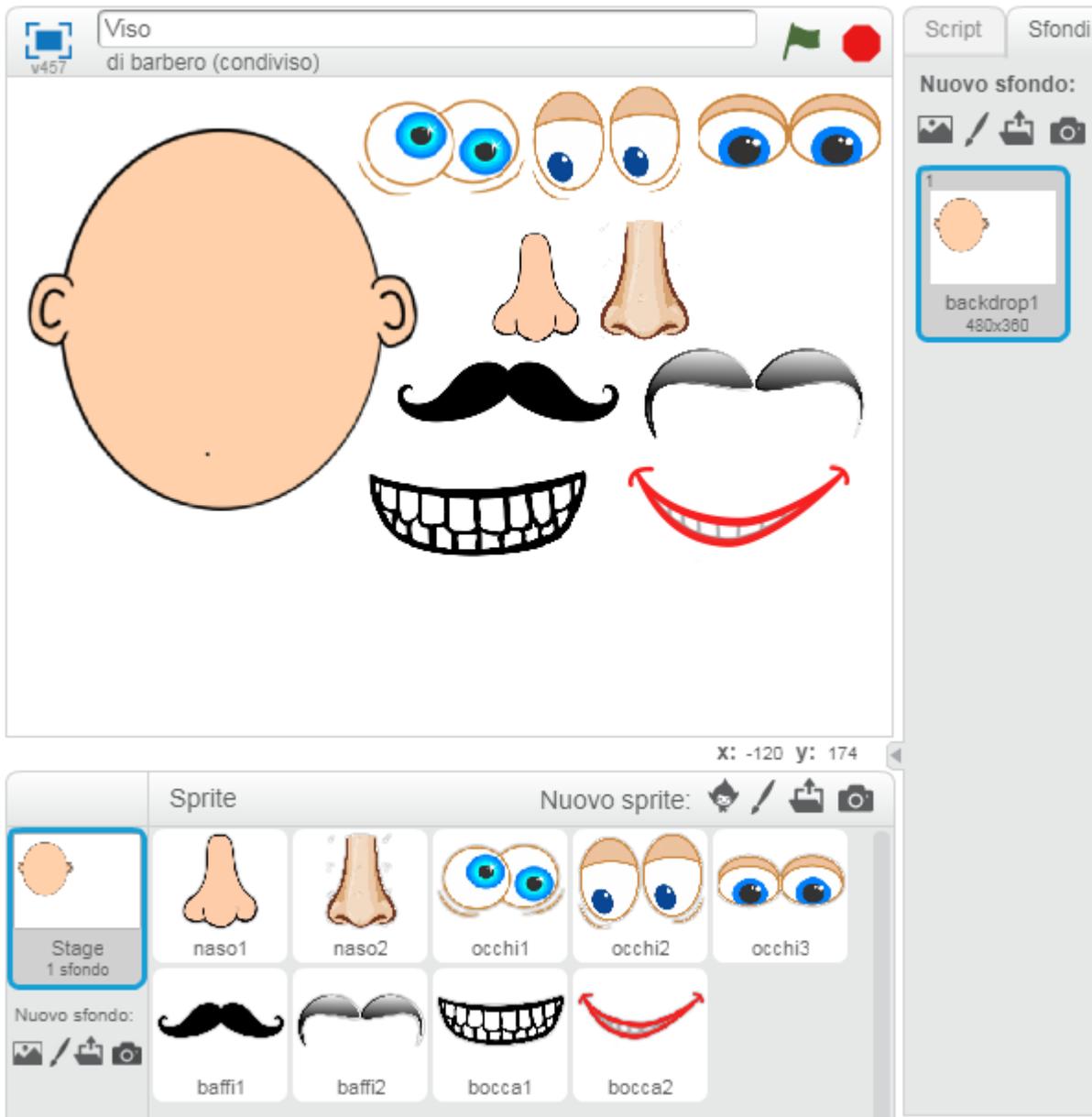


...

Tutti gli script delle figure geometriche hanno la stessa struttura.



A screenshot of a Scratch project titled 'Viso di barbero' (Barber's Face) by user 'barbero'. The project is in 'BOZZA' (Draft) mode. The main workspace shows a bald head sprite and several facial features: eyes, nose, mustache, and a smiling mouth. The right sidebar contains instructions: 'Istruzioni: Crea il viso che vuoi spostando le figure con il mouse. Clicca la barra spaziatrice per riposizionare le figure al punto di partenza.' Below the instructions is a 'Note e Crediti' section with a dashed border, containing the text: 'Come hai creato il progetto? Hai usato idee, script o elementi grafici creati da altri? Ringraziali qui.' At the bottom of the sidebar, it says 'Add project tags.' and '© Condiviso il: 16 Ago 2017 Ultima modifica: 18 Set 2017'. In the top right corner of the project window, it shows '9 script' and '9 sprite' and a 'Guarda dentro' (View inside) button.



...

Tutti gli script degli sprite del progetto hanno la stessa struttura.

ci ce chi che  
di barbero

5 script  
9 sprite

[Guarda dentro](#)

BOZZA

**Istruzioni**  
Clicca sulla bandiera verde per partire e completa le parole con ce - ci, che - chi

**Note e Crediti**

Come hai creato il progetto?  
Hai usato idee, script o elementi grafici creati da altri?  
Ringraziali qui.

Add project tags.

© Condiviso il: 16 Ago 2017      Ultima modifica: 16 Ago 2017

ci ce chi che  
di barbero (condiviso)

Script    Sfondi

**Nuovo sfondo:**

backdrop1  
480x360

**CI - CE, CHI - CHE**

**CAN...LLO**      **...LIEGIA**

**RAC...TTA**      **PAN...NA**

x: 240 y: 180

**Sprite**      Nuovo sprite:

Sprite1    cancello    ciliegia    panchina    racchetta

**CAN...LLO**    **...LIEGIA**    **RAC...TTA**    **PAN...NA**

Sprite2    Sprite3    Sprite4    Sprite5

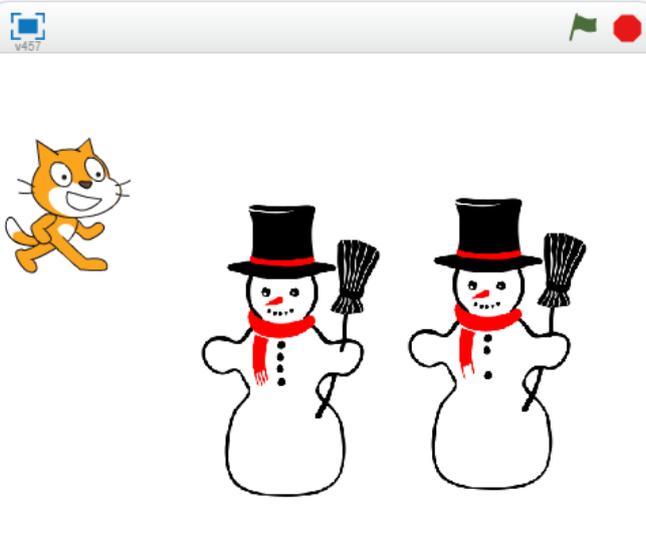


Gli script degli sprite della racchetta e della panchina hanno la stessa struttura.

**Trova le differenze 1**  
di barbero

1 script  
1 sprite [Guarda dentro](#)

BOZZA



**Istruzioni**

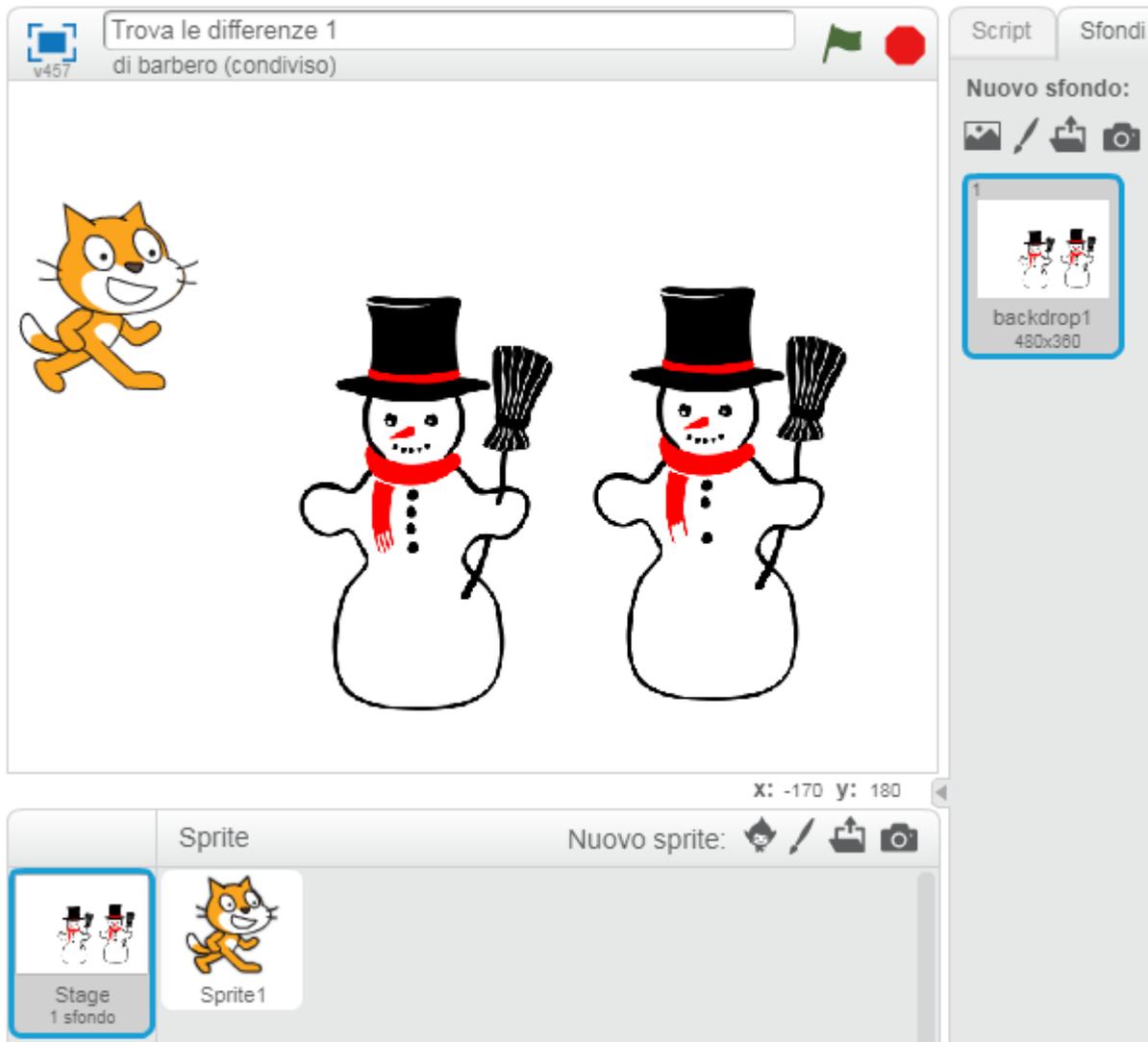
Fai clic sulla bandiera verde per partire. Trova le differenze tra le due figure.

**Note e Crediti**

Come hai creato il progetto?  
Hai usato idee, script o elementi grafici creati da altri?  
Ringraziali qui.

Add project tags.

© Condiviso il: 14 Ago 2017      Ultima modifica: 16 Ago 2017



Trova le differenze 2  
di barbero

3 script  
2 sprite

[Guarda dentro](#)

BOZZA

**Istruzioni**  
Fai clic sulla bandiera verde per partire e usa la matita per segnare le differenze tra le figure.

**Note e Crediti**

Come hai creato il progetto?  
Hai usato idee, script o elementi grafici creati da altri?  
Ringraziali qui.

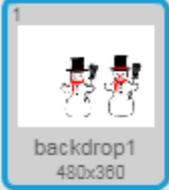
Add project tags.

© Condiviso il: 14 Ago 2017      Ultima modifica: 16 Ago 2017

Trova le differenze 2  
di barbero (condiviso)

Script    Sfondi

**Nuovo sfondo:**

 backdrop1  
480x360

X: -192 y: 180

**Sprite**      Nuovo sprite: 

 Stage  
1 sfondo

 Sprite1

 Pencil

quando si clicca su 

dire Trova le 3 differenze e segnale con la matita per 2 secondi

 x: -188  
y: 68

quando si clicca su 

vai a x: 156 y: 100

vai in primo piano

usa penna di dimensione 3

per sempre

se pulsante del mouse premuto allora

raggiungi puntatore del mouse

penna giù

altrimenti

penna su

quando si preme il tasto spazio

pulisci

 x: -37  
y: -180

Numeri in lettere  
di barbero

6 script  
6 sprite  
[Guarda dentro](#)

BOZZA

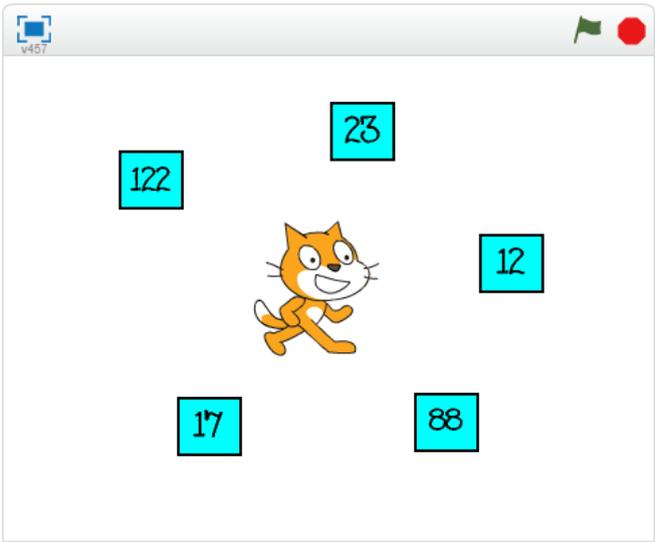
Istruzioni  
Clicca sulla bandiera verde per partire. Fai clic sui numeri e scrivi in lettere.

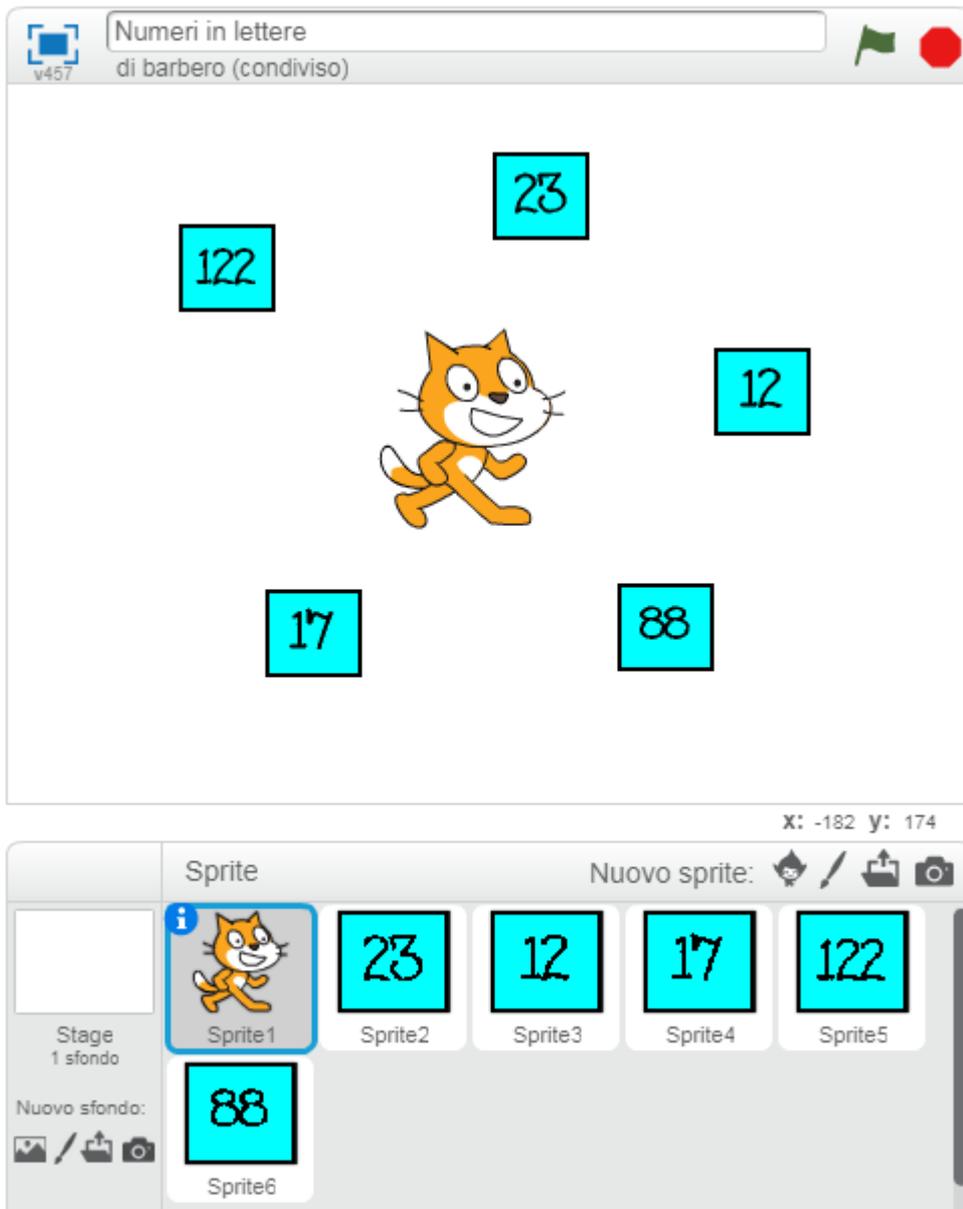
Note e Crediti

Come hai creato il progetto?  
Hai usato idee, script o elementi grafici creati da altri?  
Ringraziali qui.

Add project tags.

© Condiviso il: 16 Ago 2017  
Ultima modifica: 16 Ago 2017







...

Tutti gli script degli sprite del progetto hanno la stessa struttura.

**Clicca iniziale**  
di barbero

11 script  
6 sprite

[Guarda dentro](#)

v467

BOZZA

**Istruzioni**  
Fai clic sulla bandiera verde per partire e poi clicca sugli animali il cui nome inizia con la lettera C.

**Note e Crediti**

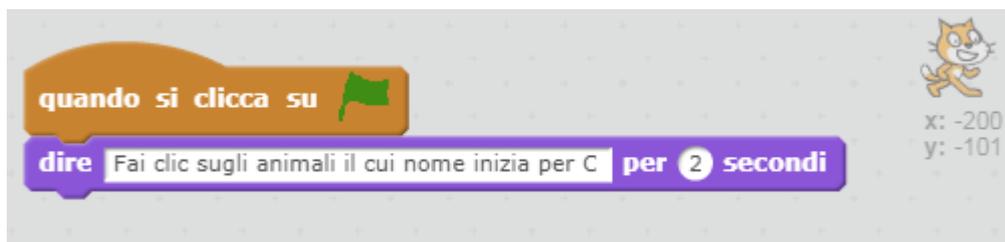
Come hai creato il progetto?  
Hai usato idee, script o elementi grafici creati da altri?  
Ringraziali qui.

Add project tags.

© Condiviso il: 11 Ago 2017      Ultima modifica: 14 Ago 2017



x: -218 y: 180





quando si clicca su 

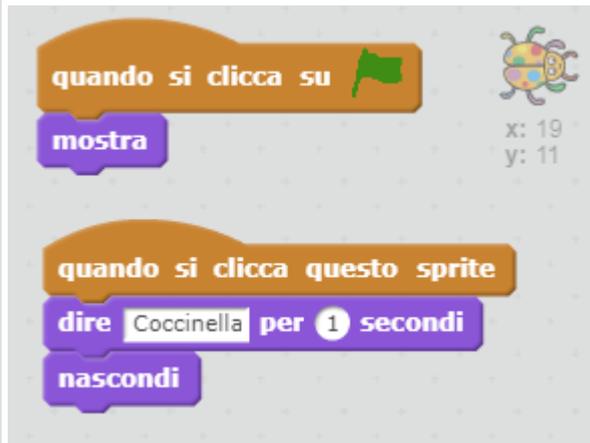
mostra

x: 100  
y: 98

quando si clicca questo sprite

dire Cane per 1 secondi

nascondi



quando si clicca su 

mostra

x: 19  
y: 11

quando si clicca questo sprite

dire Coccinella per 1 secondi

nascondi



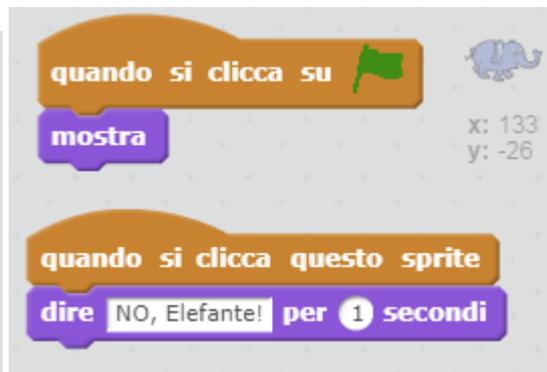
quando si clicca su 

mostra

x: -48  
y: 97

quando si clicca questo sprite

dire NO, Farfalla! per 1 secondi



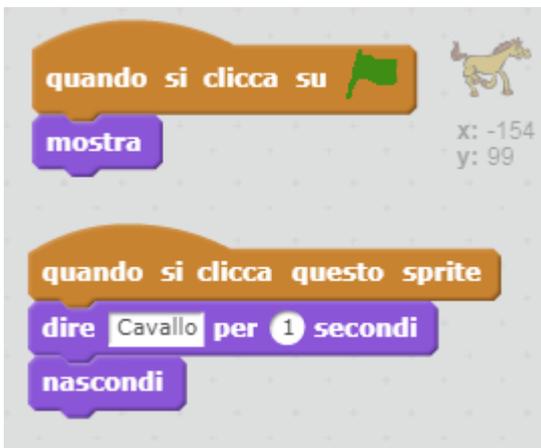
quando si clicca su 

mostra

x: 133  
y: -26

quando si clicca questo sprite

dire NO, Elefante! per 1 secondi



quando si clicca su 

mostra

x: -154  
y: 99

quando si clicca questo sprite

dire Cavallo per 1 secondi

nascondi

Singolare plurale  
di barbero

3 script  
2 sprite

[Guarda dentro](#)

BOZZA

**Istruzioni**  
Fai clic sulla bandiera verde per partire e scrivi al plurale i nomi delle figure.

**Note e Crediti**

Come hai creato il progetto?  
Hai usato idee, script o elementi grafici creati da altri?  
Ringraziali qui.

Add project tags.

© Condiviso il: 11 Ago 2017      Ultima modifica: 14 Ago 2017

Singolare plurale  
di barbero (condiviso)

Script    Costumi

**Nuovo costume:**

- vuoto 1x1
- conchiglia 237x213
- spiga 480x380
- lumaca 480x327

x: 80    y: 158

**Sprite**      Nuovo sprite:

Stage 1 sfondo    Sprite1    parole

```

quando si clicca su 
  dire Trasforma al PLURALE le seguenti parole... per 2 secondi
  invia a tutti cambia
  ripeti fino a quando risposta = CONCHIGLIE
    chiedi Come si scrive al plurale CONCHIGLIA? e attendi
  invia a tutti cambia
  ripeti fino a quando risposta = SPIGHE
    chiedi Come si scrive al plurale SPIGA? e attendi
  invia a tutti cambia
  ripeti fino a quando risposta = LUMACHE
    chiedi Come si scrive al plurale LUMACA? e attendi

```

```

quando si clicca su 
  passa al costume vuoto 
  quando ricevo cambia
  passa al costume seguente

```

```

quando si clicca su 
  passa al costume vuoto 
  quando ricevo cambia
  passa al costume seguente

```

```

quando si clicca su 
  passa al costume vuoto 
  quando ricevo cambia
  passa al costume seguente

```

**Ordina lettere**  
di barbero

6 script  
6 sprite

BOZZA

[Guarda dentro](#)

**Istruzioni**  
Fai clic sulla bandiera verde per partire e riordina le lettere secondo l'ordine alfabetico aiutandoti con il mouse.

**Note e Crediti**

Come hai creato il progetto?  
Hai usato idee, script o elementi grafici creati da altri?  
Ringraziali qui.

Add project tags.

© Condiviso il: 11 Ago 2017      Ultima modifica: 14 Ago 2017

**Ordina lettere**  
di barbero (condiviso)

Script    Sfondi

**Nuovo sfondo:**

backdrop1  
480x380

x: -196 y: 175

**Sprite**      Nuovo sprite:

Sprite1    D-block    O-block    P-block    B-block

Nuovo sfondo:

E-block



quando si clicca su 

**dire** Riordina le lettere secondo l'ordine alfabetico... per **4 secondi**

x: -200  
y: -124



quando si clicca su 

**scivola in 1 secondi a x: 186 y: 96**

x: 186  
y: 96



quando si clicca su 

**scivola in 1 secondi a x: -174 y: 96**

x: -174  
y: 96

...

Tutti gli script degli sprite delle lettere hanno la stessa struttura.



**Clicca numeri maggiori di**  
di barbero

29 script  
15 sprite [Guarda dentro](#)

BOZZA

**Istruzioni**  
Fai clic sulla bandiera verde per partire e poi clicca sui numeri più grandi di 20.

**Note e Crediti**

Come hai creato il progetto?  
Hai usato idee, script o elementi grafici creati da altri?  
Ringraziali qui.

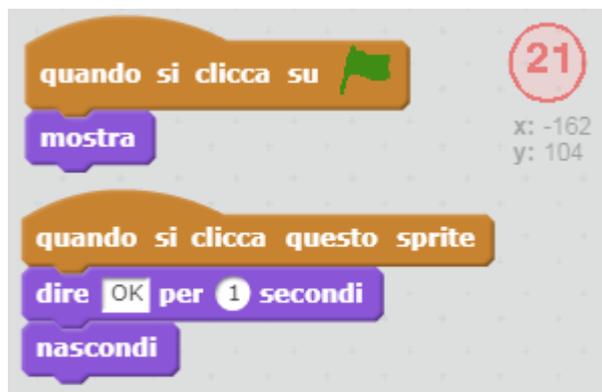
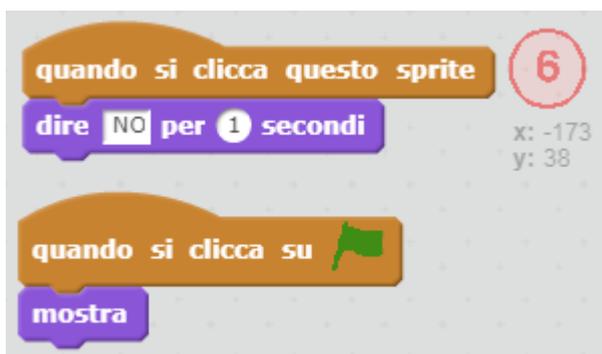
Add project tags.

© Condiviso il: 11 Ago 2017      Ultima modifica: 14 Ago 2017



Script per sprite numeri < 20

Script per sprite numeri >= 20



Clicca tabellina ordinata  
di barbero

29 script  
15 sprite

[Guarda dentro](#)

BOZZA

**Istruzioni**  
Fai clic sulla bandiera verde per partire. Clicca poi in ordine solo sui numeri che appartengono alla tabellina del 3.

**Note e Crediti**

Come hai creato il progetto?  
Hai usato idee, script o elementi grafici creati da altri?  
Ringraziali qui.

Add project tags.

© Condiviso il: 11 Ago 2017      Ultima modifica: 14 Ago 2017

Clicca tabellina ordinata  
di barbero (condiviso)

Sprite

Nuovo sprite:

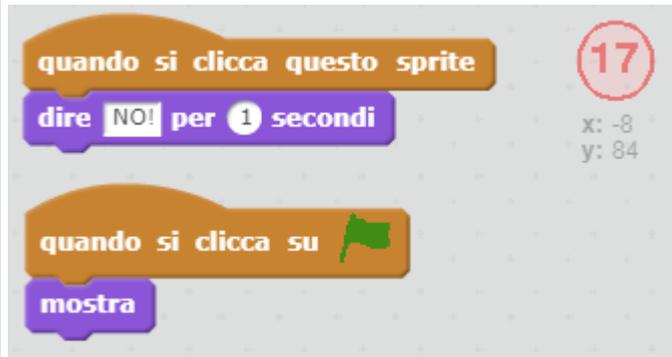
Sprite1	Sprite2	Sprite3	Sprite4	Sprite5
Sprite6	Sprite7	Sprite8	Sprite9	Sprite10

numero



Script per sprite con multipli di 3

Script per sprite con numeri non multipli di 3



Precede segue  
di barbero

1 script  
1 sprite
↻ Guarda dentro

BOZZA

🚩 ●

...
45

**Istruzioni**

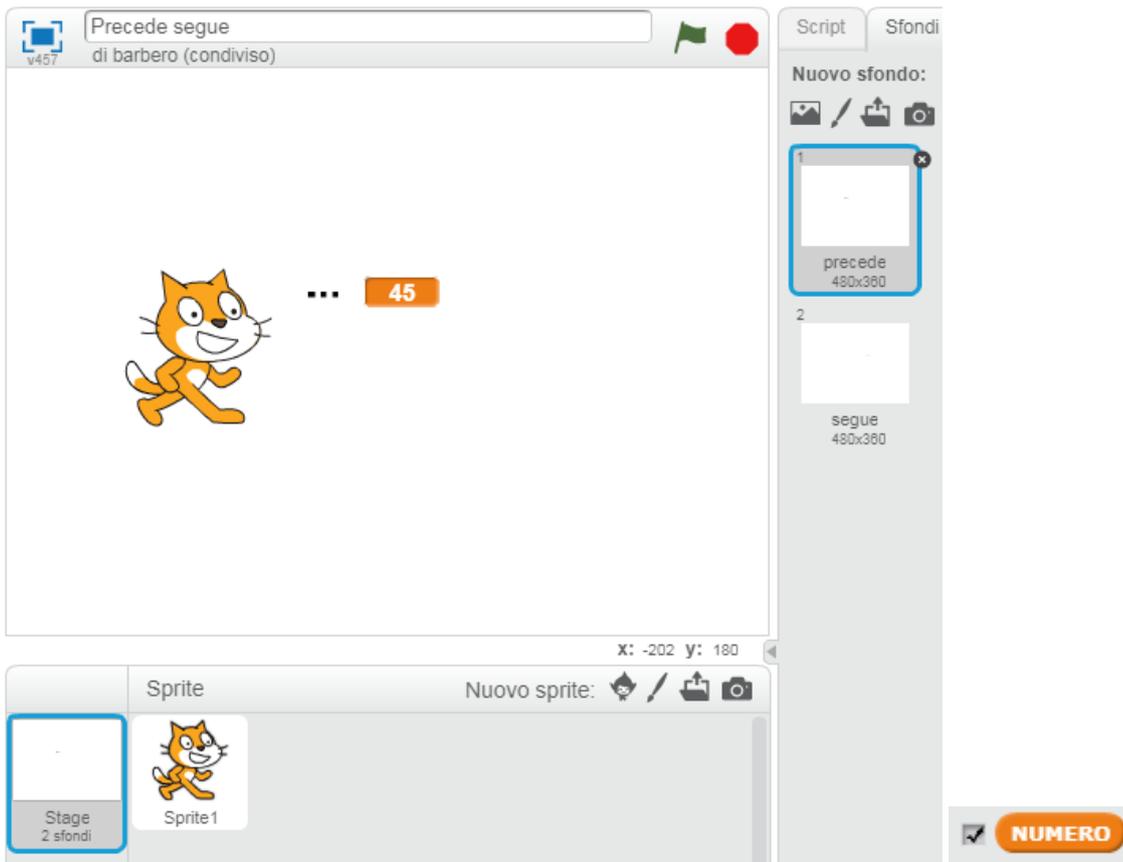
Fai clic sullo sprite del gatto e scrivi il numero che precede o segue il numero indicato.

**Note e Crediti**

Come hai creato il progetto?  
 Hai usato idee, script o elementi grafici creati da altri?  
 Ringraziali qui.

Add project tags.

© Condiviso il: 11 Ago 2017      Ultima modifica: 14 Ago 2017



**Decine unità**  
di barbero

3 script  
3 sprite

BOZZA

[Guarda dentro](#)

**Istruzioni**  
Fai clic sulla bandiera verde per partire. Conta le decine e le unità sull'abaco e scrivi il numero corrispondente.

**Note e Crediti**

Come hai creato il progetto?  
Hai usato idee, script o elementi grafici creati da altri?  
Ringraziali qui.

Add project tags.

© Condiviso il: 11 Ago 2017      Ultima modifica: 14 Ago 2017

**Decine unità**  
di barbero (condiviso)

Script    Sfondi

**Nuovo sfondo:**

backdrop1  
480x360

x: -225 y: 180

**Sprite**      Nuovo sprite:

Stage  
1 sfondo

Sprite1    Da    U

Da    U

quando si clicca su 

risposta = Da \* 10 + U

chiedi Conta le decine e le unità sull'abaco e scrivi il numero corrispondente e attendi

x: -194  
y: -10

quando si clicca su 

nascondi 

vai a x: 0 y: -60

porta Da a numero a caso tra 0 e 10

ripeti Da volte

crea clone di me stesso

mostra

cambia y di 23

x: 0  
y: -37

quando si clicca su 

nascondi 

vai a x: 50 y: -60

porta U a numero a caso tra 0 e 10

ripeti U volte

crea clone di me stesso

mostra

cambia y di 23

x: 50  
y: 9

### Calcola resto

di barbero

1 script  
2 sprite

BOZZA

[Guarda dentro](#)





**2.30 euro**

**Istruzioni**

Clicca sullo sprite del gatto e rispondi alle sue domande calcolando il resto dei 5 euro. Metti un punto tra la parte intera e quella decimale.

**Note e Crediti**

Come hai creato il progetto?  
Hai usato idee, script o elementi grafici creati da altri?  
Ringraziali qui.

Add project tags.

© Condiviso il: 10 Ago 2017      Ultima modifica: 14 Ago 2017

Calcola resto  
di barbero (condiviso)



2.30 euro

Script Sfondi

Nuovo sfondo:

- sfondo1 480x360
- sfondo2 480x360
- sfondo3 480x360

X: -217 y: 180

Sprite Nuovo sprite:

Stage 3 sfondi

Sprite1

5

```

quando si clicca questo sprite
passa allo sfondo passa allo sfondo seguente
chiedi Quanto mi devono dare di resto se compro...? e attendi
se nome dello sfondo = sfondo1 allora
  se risposta = 2.70 allora
    dire Perfetto per 2 secondi
  altrimenti
    dire Il resto è di 2 euro e 70 centesimi per 2 secondi
se nome dello sfondo = sfondo2 allora
  se risposta = 3.50 allora
    dire Perfetto per 2 secondi
  altrimenti
    dire Il resto è di 3 euro e 50 centesimi per 2 secondi
se nome dello sfondo = sfondo3 allora
  se risposta = 2.80 allora
    dire Perfetto per 2 secondi
  altrimenti
    dire Il resto è di 2 euro e 80 centesimi per 2 secondi
  
```

### Operatore mancante

di barbero

3 script  
3 sprite

BOZZA

[Guarda dentro](#)

**Istruzioni**  
Fai clic sulla bandiera verde per partire e poi clicca sull'operatore mancante nell'operazione indicata.

**Note e Crediti**

Come hai creato il progetto?  
Hai usato idee, script o elementi grafici creati da altri?  
Ringraziali qui.

Add project tags.

© Condiviso il: 9 Ago 2017      Ultima modifica: 14 Ago 2017

v497

7 ..... 5 = 12





Operatore mancante  
di barbero (condiviso)

7 ..... 5 = 12

Sprite

Nuovo sprite:

Stage  
4 sfondi

Sprite1

Somma

Differenza

Script

Sfondi

Nuovo sfondo:

1  
sfondo1  
480x360

2  
sfondo2  
480x360

3  
sfondo3  
480x360

4  
sfondo4  
480x360

x: -208 y: 180

Domanda

quando si clicca su 

dire  per  secondi

porta Domanda a

passa allo sfondo

x: -185  
y: -36

quando si clicca questo sprite

se Domanda = 1 o Domanda = 3 allora

dire ok per 1 secondi

altrimenti

dire no per 1 secondi

passa allo sfondo passa allo sfondo seguente

cambia Domanda di 1

x: 52  
y: -63

quando si clicca questo sprite

se Domanda = 2 allora

dire ok per 1 secondi

altrimenti

dire no per 1 secondi

passa allo sfondo passa allo sfondo seguente

cambia Domanda di 1

x: 142  
y: -96

### Sequenza corretta 1

di barbero

4 script  
4 sprite

BOZZA

[Guarda dentro](#)

**Istruzioni**  
Fai clic sulla bandiera verde per partire e poi sposta con il mouse le immagini mettendole nella sequenza corretta.

**Note e Crediti**

Come hai creato il progetto?  
Hai usato idee, script o elementi grafici creati da altri?  
Ringraziali qui.

Add project tags.

© Condiviso il: 9 Ago 2017      Ultima modifica: 14 Ago 2017

Sequenza corretta 1  
di barbero (condiviso)

Script Sfondi

Nuovo sfondo:

backdrop1  
480x360

Sprite Nuovo sprite:

Stage 1 sfondo Sprite1 uovo gallina pulcino

x: -189 y: 180

quando si clicca su  

dire Metti nella sequenza corretta... per 2 secondi

x: -12 y: -117

quando si clicca su  

vai a x: -200 y: 50

x: -200 y: 50

quando si clicca su  

vai a x: -200 y: 150

x: -200 y: 150

quando si clicca su  

vai a x: -200 y: -50

x: -200 y: -50

## Sequenza corretta 2

di barbero

5 script  
5 sprite

Guarda dentro

BOZZA



v457



### Istruzioni

Fai clic sulla bandiera verde per partire e poi, seguendo al logica, clicca sulle immagini nella sequenza corretta.

### Note e Crediti

Come hai creato il progetto?  
Hai usato idee, script o elementi grafici creati da altri?  
Ringraziali qui.

Add project tags.

© Condiviso il: 9 Ago 2017

Ultima modifica: 14 Ago 2017



## Sequenza corretta 2

di barbero (condiviso)



X: -215 y: 180

Sprite

Nuovo sprite:



Abby



1



2



3



4

Stage  
1 sfondo

numero

quando si clicca su 

**dire** Fai clic sulle immagini seguendo la logica... per **2** secondi x: -194  
y: -63

**porta** numero a **1**

quando si clicca questo sprite 

se **numero = 1** allora x: -62  
y: -66

**cambia** numero di **1**

**dire** Dopo aver fatto la pupù... per **1** secondi

altrimenti

**dire** Nooo per **2** secondi

quando si clicca questo sprite 

se **numero = 2** allora x: 112  
y: -83

**cambia** numero di **1**

**dire** mi pulisco bene... per **1** secondi

altrimenti

**dire** Nooo per **2** secondi

quando si clicca questo sprite 

se **numero = 3** allora x: -55  
y: 89

**cambia** numero di **1**

**dire** tiro l'acqua del water... per **1** secondi

altrimenti

**dire** Nooo per **2** secondi

quando si clicca questo sprite 

se **numero = 4** allora x: 113  
y: 82

**cambia** numero di **1**

**dire** e, infine, mi pulisco le mani! per **1** secondi

altrimenti

**dire** Nooo per **2** secondi

**Conta cloni**  
di barbero

2 script  
2 sprite

[Guarda dentro](#)

BOZZA

**Istruzioni**  
Fai clic sulla bandiera verde e conta il numero di mele.

---

**Note e Crediti**

Come hai creato il progetto?  
Hai usato idee, script o elementi grafici creati da altri?  
Ringraziali qui.

Add project tags.

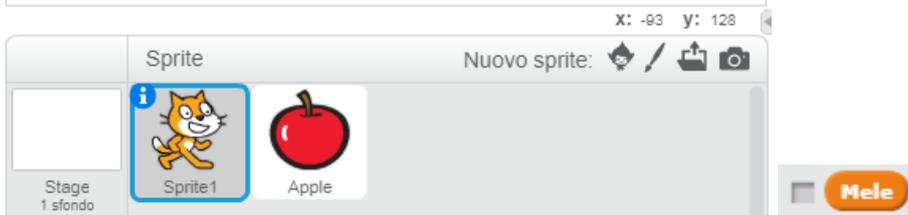
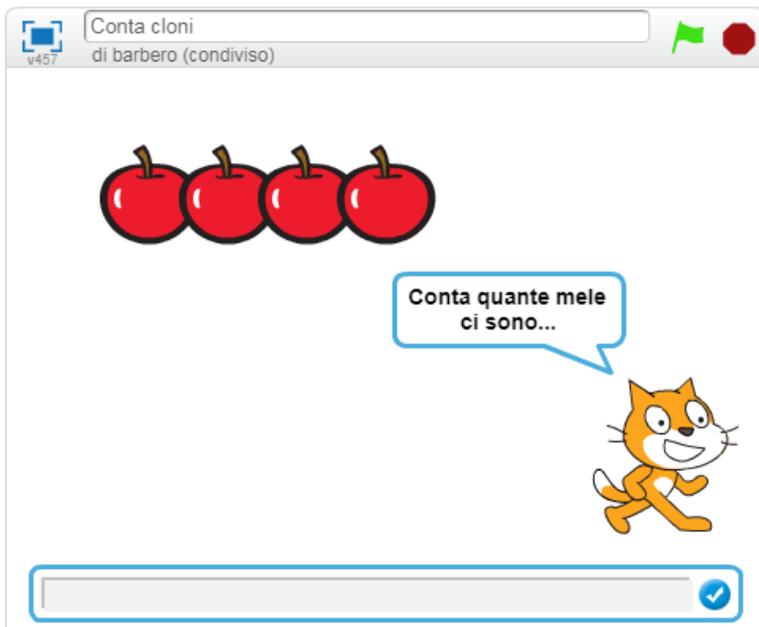
© Condiviso il: 9 Ago 2017      Ultima modifica: 14 Ago 2017



Conta quante mele  
ci sono...





**Somma cloni**  
di barbero

3 script  
4 sprite

[Guarda dentro](#)

BOZZA

**Istruzioni**  
Fai clic sulla bandiera verde e calcola la somma delle figure.

**Note e Crediti**

Come hai creato il progetto?  
Hai usato idee, script o elementi grafici creati da altri?  
Ringraziali qui.

Add project tags.

© Condiviso il: 9 Ago 2017      Ultima modifica: 14 Ago 2017

**Somma cloni**  
di barbero (condiviso)

Sprite      Nuovo sprite:

Stage 1 sfondo

Apple      Sprite1      Bananas      Boy3

banane  
 mele

X: -206 y: 180

```

quando si clicca su
vai a x: -200 y: 100
nascondi
porta mele a numero a caso tra 1 e 5
ripeti mele volte
  crea clone di me stesso
  mostra
  fai 45 passi

```

```

quando si clicca su
vai a x: -200 y: -80
nascondi
porta banane a numero a caso tra 1 e 5
ripeti banane volte
  crea clone di me stesso
  mostra
  fai 45 passi

```

```

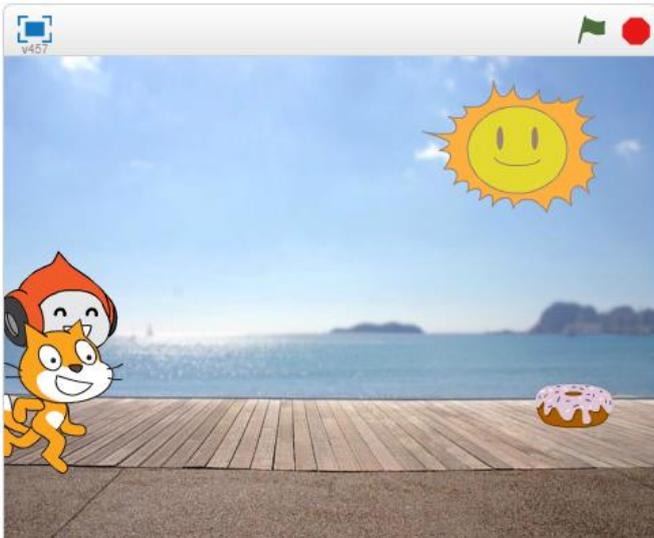
quando si clicca su
chiedi Quanto fa la somma? e attendi
se mele + banane = risposta allora
  dire Corretto
altrimenti
  dire unione di No, la somma è e mele + banane

```

**CorsaTabelline**  
di barbero

5 script  
4 sprite
[Guarda dentro](#)

BOZZA



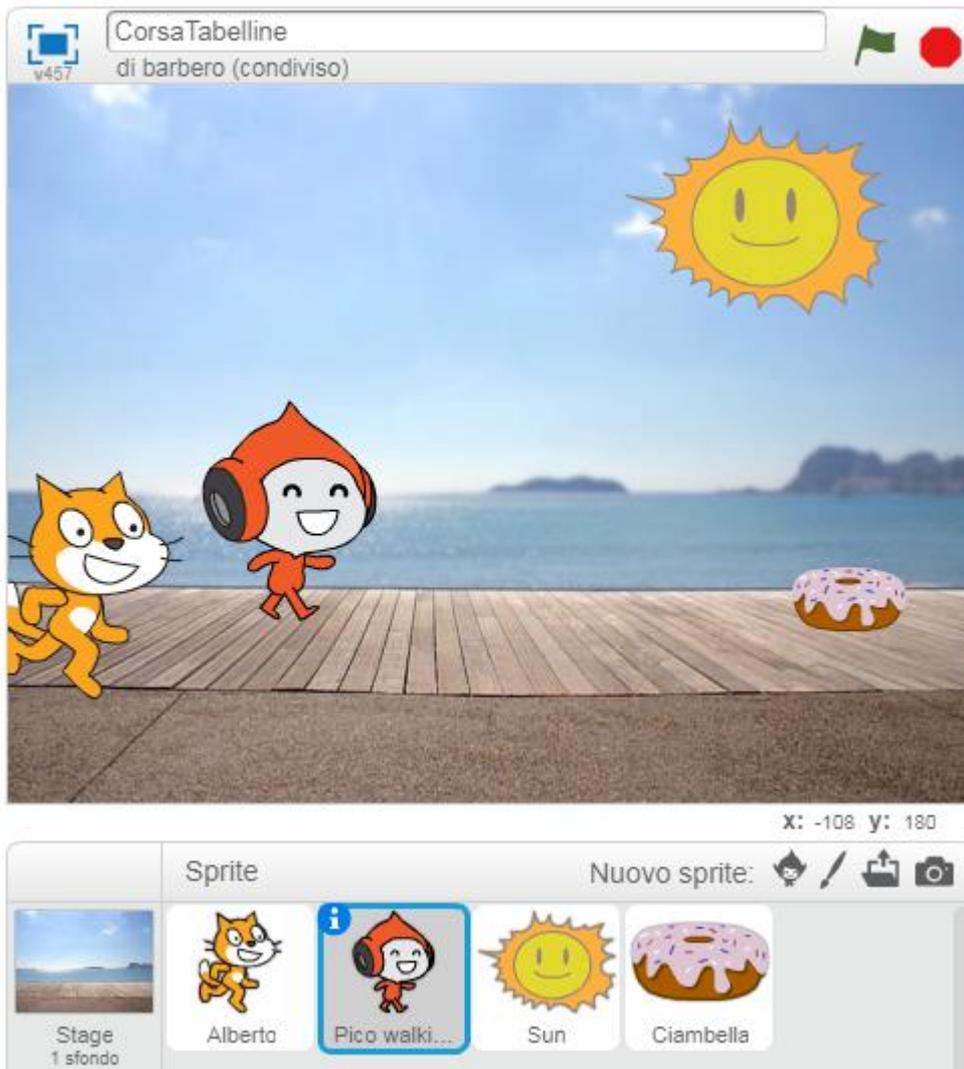
**Istruzioni**  
Clicca sulla barra spaziatrice per partire e poi rispondi esattamente per raggiungere per primo la ciambella e vincere la corsa.

**Note e Crediti**

Come hai creato il progetto?  
Hai usato idee, script o elementi grafici creati da altri?  
Ringraziali qui.

Add project tags.

© Condiviso il: 9 Ago 2017      Ultima modifica: 14 Ago 2017



```

quando si preme il tasto spazio
vai in primo piano
vai a x: -200 y: -70

quando ricevo MuovitiGatto
ripeti 3 volte
  fai 10 passi
  passa al costume seguente
se sta toccando Ciambella allora
  dire Me la mangio io! per 2 secondi
  ferma tutto

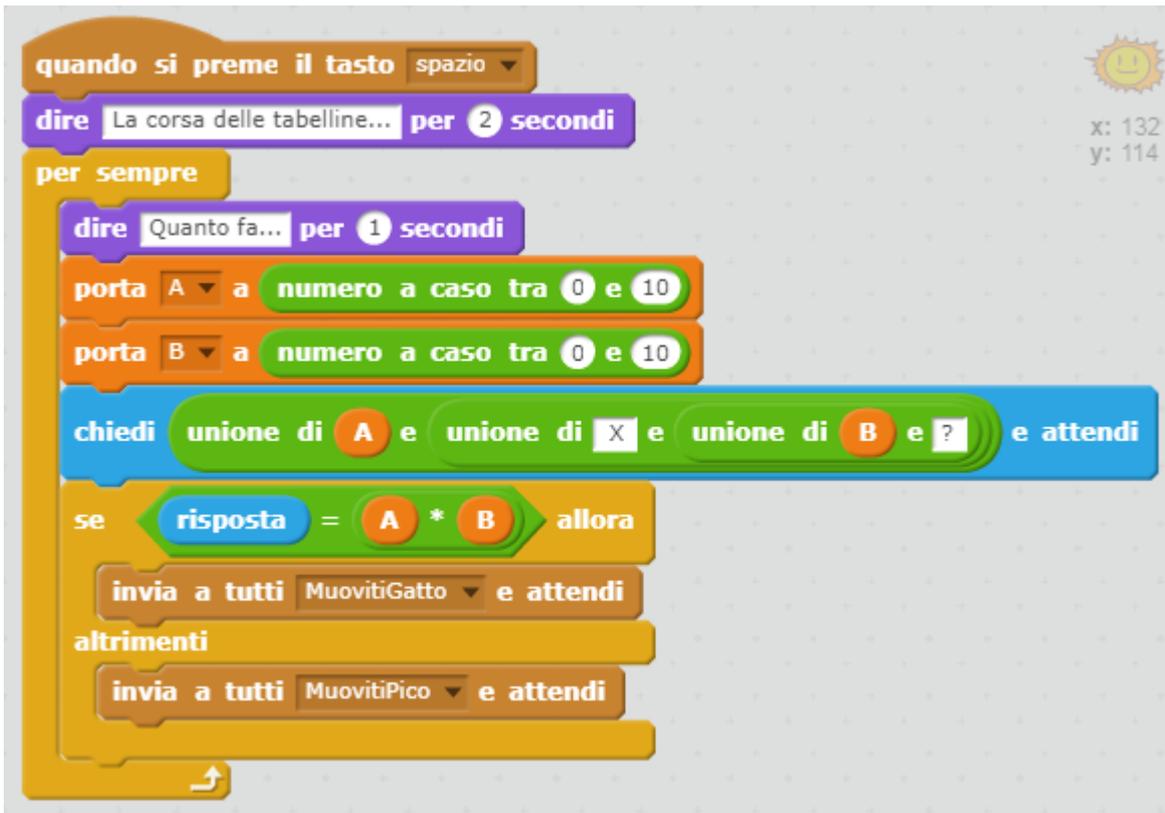
```

```

quando si preme il tasto spazio
vai a x: -200 y: -20

quando ricevo MuovitiPico
ripeti 3 volte
  fai 10 passi
  passa al costume seguente
se sta toccando Ciambella allora
  dire Ripassa le tabelline! per 2 secondi
  ferma tutto

```



Verbo corretto  
di barbero

3 script  
3 sprite [Guarda dentro](#)

BOZZA

**Istruzioni**  
Fai clic sulla bandiera verde per partire e poi clicca sulla casella gialla o rossa per completare in modo corretto la frase che leggi.

**Note e Crediti**

Come hai creato il progetto?  
Hai usato idee, script o elementi grafici creati da altri?  
Ringraziali qui.

Add project tags.

© Condiviso il: 9 Ago 2017      Ultima modifica: 14 Ago 2017



Verbo corretto  
di barbero (condiviso)

Vado ... casa mia

sfondo1  
480x360

sfondo2  
480x360

sfondo3  
480x360

sfondo4  
480x360

Sprite

Nuovo sprite:

Sprite1

B

P

x: -31 y: 164

Stage  
4 sfondi

Domanda

quando si clicca su

dire Ci vuole l'H oppure no? per 2 secondi

porta Domanda a 1

passa allo sfondo sfondo1

x: -185  
y: -36

quando si clicca questo sprite

se Domanda = 1 o Domanda = 2 allora

dire ok per 1 secondi

altrimenti

dire no per 1 secondi

passa allo sfondo passa allo sfondo seguente

cambia Domanda di 1

x: 52  
y: -63

quando si clicca questo sprite

se Domanda = 3 allora

dire ok per 1 secondi

altrimenti

dire no per 1 secondi

passa allo sfondo passa allo sfondo seguente

cambia Domanda di 1

x: 142  
y: -96

### Che ore sono

di barbero

1 script  
1 sprite

[Guarda dentro](#)

BOZZA

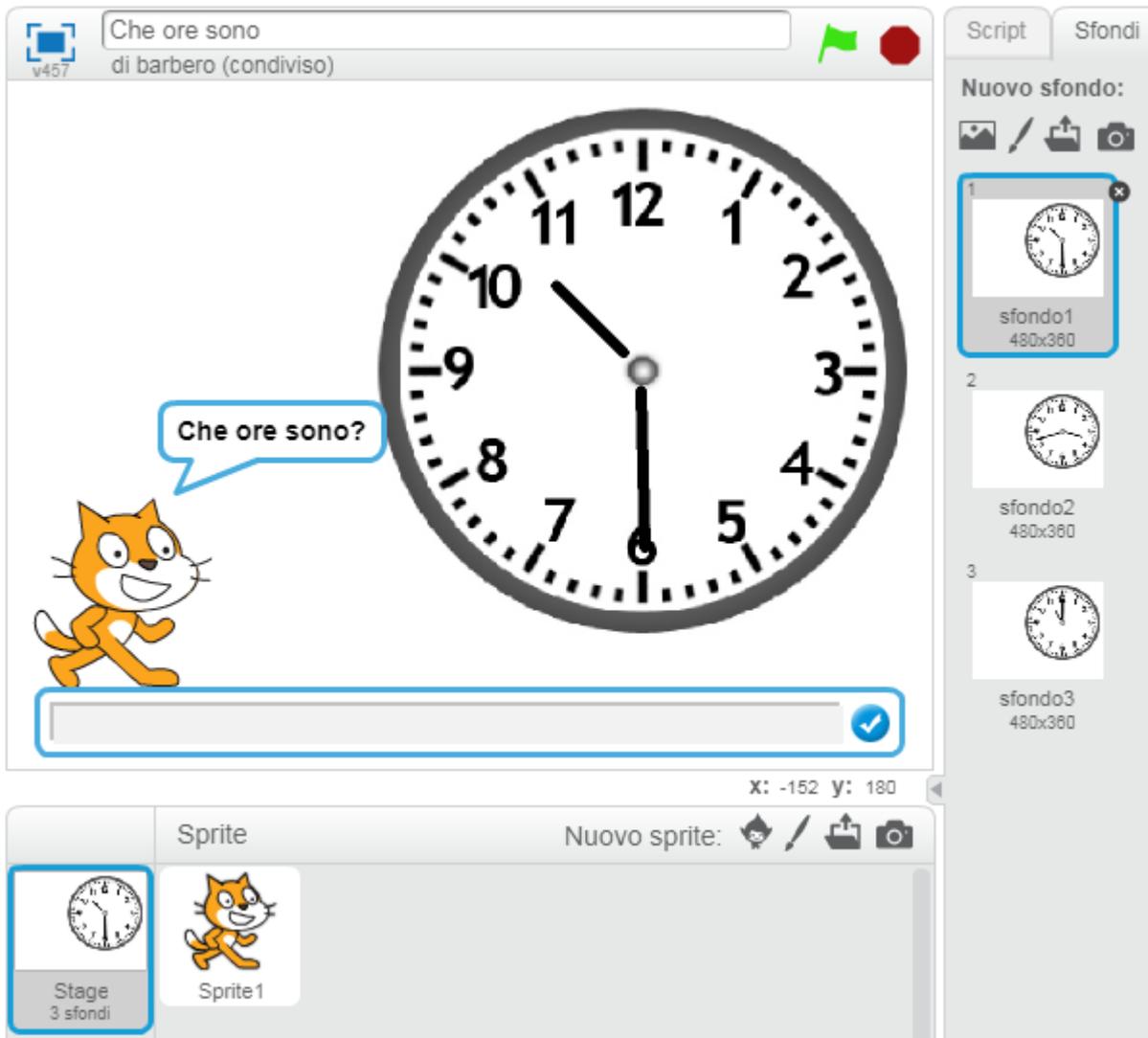
**Istruzioni**  
Clicca sulla bandiera verde per partire e scrivi l'ora indicata mettendo i : tra l'ora e i minuti.

**Note e Crediti**

Come hai creato il progetto?  
Hai usato idee, script o elementi grafici creati da altri?  
Ringraziali qui.

Add project tags.

© Condiviso il: 11 Ago 2017      Ultima modifica: 14 Ago 2017



```

quando si clicca su
passa allo sfondo passa allo sfondo seguente
chiedi Che ore sono? e attendi
se nome dello sfondo = sfondo1 allora
  se risposta = 10:30 allora
    dire Corretto per 2 secondi
  altrimenti
    dire Sono le 10:30... per 2 secondi
se nome dello sfondo = sfondo2 allora
  se risposta = 3:42 allora
    dire Corretto per 2 secondi
  altrimenti
    dire Sono le 3:42... per 2 secondi
se nome dello sfondo = sfondo3 allora
  se risposta = 11:00 allora
    dire Corretto per 2 secondi
  altrimenti
    dire Sono le 11:00... per 2 secondi

```

### Trova parole errate

di barbero

FUOCO

CASSETTO

GALO

FARFALA

TITTOLO

CRAVATTA

11 script  
7 sprite
Guarda dentro

BOZZA

**Istruzioni**

Fai clic sulla bandiera verde per partire e poi clicca sulle parole scritte in modo errato.

---

**Note e Crediti**

Come hai creato il progetto?  
 Hai usato idee, script o elementi grafici creati da altri?  
 Ringraziali qui.

Add project tags.

© Condiviso il: 11 Ago 2017
Ultima modifica: 14 Ago 2017



Script sugli sprite con parole errate

Script sugli sprite con parole corrette

