



Global Junior Challenge

Projects to share the future

Pubblicata su *Global Junior Challenge* (<http://2017.gjc.it>)

[Home](#) > LA MACCHINA MANGIA RIFIUTI

Paese, Città/Regione

Paese:

Italy

Città:

Buccinasco

Organizzazione

Nome dell'ente o associazione:

IC Via Aldo Moro di Buccinasco

Contesto dell'ente o dell'associazione che presenta il progetto:

School

Sito Web

https://youtu.be/n_X3xanpYs4

Legge sulla privacy

Consenso al trattamento dei dati personali

Acconsenti al trattamento dei dati personali?:

Autorizzo la FMD al trattamento dei miei dati personali.

Tipo di progetto

Educazione fino a 10 anni

Descrizione del progetto

Description Frase (max. 500 characters):

Progetto realizzato con Scratch in occasione del Concorso Coltiva il tuo sogno

Project Summary (max. 2000 characters):

Progettazione di una macchina mangia rifiuti attraverso il software Scratch in grado di salvaguardare l'ambiente, trasformando i rifiuti in carburante ecologico e in grado di emettere bolle colorate e profumate e non fumi inquinanti.

Da quando è funzionante il vostro progetto?

2017-01-01 00:00:00

Obiettivi ed elementi di innovazione

Sviluppo del pensiero computazionale

Risultati

Describe the results achieved by your project How do you measure (parameters) these. (max. 2000 characters):

Avvicinare i bambini al coding lavorando in maniera trasversale.

How many users interact with your project monthly and what are the preferred forms of interaction? (max. 500 characters):

Tutta la comunità scolastica.

Sostenibilità

What is the full duration of your project (from beginning to end)?:

Meno di 1 anno

What is the approximate total budget for your project (in Euro)?:

Meno di 10.000 Euro

What is the source of funding for your project?:

Altro

Il progetto è economicamente autosufficiente?:

No

Since when?:

2017-09-01 00:00:00

Trasferibilità

Has your project been replicated/adapted elsewhere?:

No

Where? By whom?:

Durante il nuovo a.s.

What lessons can others learn from your project? (max. 1500 characters):

Provare, sperimentare e creare con i propri alunni.

Are you available to help others to start or work on similar projects?:

No

Informazioni aggiuntive

Barriers and Solutions (max. 1000 characters):

scratch coding ^[1]

Fondazione Mondo Digitale
Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 · Tutti i diritti riservati.

Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482
del 26/04/2007.

Privacy Policy

URL di origine: <http://2017.gjc.it/it/progetti/la-macchina-mangia-rifiuti>

Collegamenti

[1] <http://2017.gjc.it/it/keywords-separate-commas/scratch-coding>