



# Global Junior Challenge

Projects to share the future

Pubblicata su *Global Junior Challenge* (<http://2017.gjc.it>)

[Home](#) > MineSchool - un modo diverso per imparare

---

## Paese, Città/Regione

**Paese:**

Italy

**Città:**

Roma

## Organizzazione

**Nome dell'ente o associazione:**

Fam. Castelletti

**Contesto dell'ente o dell'associazione che presenta il progetto:**

Other

**Specify:**

finanziamenti privati

## Legge sulla privacy

Consenso al trattamento dei dati personali

**Acconsenti al trattamento dei dati personali?:**

**Autorizzo la FMD al trattamento dei miei dati personali.**

## Tipo di progetto

Educazione fino ai 15 anni

## Descrizione del progetto

**Description Frase (max. 500 characters):**

Studiare (video)giocando con gli Insegnati

**Project Summary (max. 2000 characters):**

"*Giocando si impara*" lo si sente spesso dire anche ai tempi dei tablet e di internet quindi

perché non provare a creare qualcosa che possa aiutare ad imparare proprio giocando?  
"Minecraft" è un videogioco molto popolare, già dalle scuole elementari, ed offre la possibilità di creare gli ambienti dove si svolge. Pensare questi ambienti come contenitore delle lezioni ? proseguire nel gioco attraverso le nozioni impartite a Scuola? è già alla portata delle nuove generazioni direttamente a casa loro

## Da quando è funzionante il vostro progetto?

2016-11-01 00:00:00

## Obiettivi ed elementi di innovazione

Motivare la Scuola all'idea di "*insegnamento capovolto*" dove gli Studenti collaborano con gli Insegnanti e gli Insegnanti con gli Studenti

Divertirsi

Collaborare

Programmare

Apprendere

## Risultati

**Describe the results achieved by your project How do you measure (parameters) these. (max. 2000 characters):**

Mine-School nasce dall'entusiasmo di uno studente di 13 anni che ha voluto far conoscere la sua passione per questo mondo. In altre realtà, l'uso di Minecraft è già presente per scopi didattici tanto da aver creato una sezione apposita di sviluppo per le Scuole

**How many users interact with your project monthly and what are the preferred forms of interaction? (max. 500 characters):**

in futuro sarebbe bello vedere il coinvolgimento di altri ragazzi alla realizzazione di storie volte a facilitare l'apprendimento

## Sostenibilità

**What is the full duration of your project (from beginning to end)?:**

Da 1 a 3 anni

**What is the approximate total budget for your project (in Euro)?:**

Meno di 10.000 Euro

**What is the source of funding for your project?:**

Altro

**Il progetto è economicamente autosufficiente?:**

No

**Since when?:**

2016-11-01 00:00:00

## Trasferibilità

**Has your project been replicated/adapted elsewhere?:**

Sì

**What lessons can others learn from your project? (max. 1500 characters):**


che le cose possono essere rese semplici

**Are you available to help others to start or work on similar projects?:**

Sì

## Informazioni aggiuntive

**Allegati:**

 [Giochiamo!](#) <sup>[1]</sup>

[Minecraft MineSchool Scuola ai tempi di internet](#) <sup>[2]</sup>

Fondazione Mondo Digitale  
Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 - Tutti i diritti riservati.

Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482  
del 26/04/2007.

[Privacy Policy](#)

---

**URL di origine:** <http://2017.gjc.it/it/progetti/mineschool-un-modo-diverso-imparare>

### Collegamenti

[1] <http://2017.gjc.it/sites/default/files/mineschool.mp4>

[2] <http://2017.gjc.it/it/keywords-separate-commas/minecraft-mineschool-scuola-ai-tempi-di-internet>