



Global Junior Challenge

Projects to share the future

Pubblicata su *Global Junior Challenge* (<http://2017.gjc.it>)

[Home](#) > Glowelus ? Addio chili di troppo

Paese, Città/Regione

Paese:

Italy

Città:

Civitavecchia, RM

Organizzazione

Nome dell'ente o associazione:

Work In House

Contesto dell'ente o dell'associazione che presenta il progetto:

Other

Specify:

Team Indipendente

Sito Web

<http://www.glowelus.it>

Legge sulla privacy

Consenso al trattamento dei dati personali

Acconsenti al trattamento dei dati personali?:

Autorizzo la FMD al trattamento dei miei dati personali.

Tipo di progetto

Educazione fino ai 29 anni

Descrizione del progetto

Description Frase (max. 500 characters):

Un sistema che aiuta a prevenire, con piani d'allenamento e alimentari specifici, un problema

sociale che affligge la società: l'obesità.

Project Summary (max. 2000 characters):

Il nostro progetto è nato da una necessità personale di trovare un metodo di allenamento, un piano alimentare e soprattutto un "assistente" durante i vari sforzi, che ti invogli e inciti ad andare avanti. Tutto è iniziato con un team completamente diverso da quello attuale, poi sciolto per incomprensioni. L'idea di base era rendere possibile l'allenamento e altre funzionalità (come ad esempio ascoltare la musica) mediante l'uso di un tag NFC. Ad oggi, il progetto è molto evoluto, le funzionalità sono state ampliate e aggiunte, il tag è diventato un elemento superfluo, che può essere aggiunto per comodità e velocità d'esecuzione dei vari "processi". Attualmente il gruppo è composto da tre studenti del quinto anno dell'Istituto Tecnico Industriale Statale "Guglielmo Marconi" di Civitavecchia (Indirizzo Informatico) e da uno studente universitario, da poco uscito dal corso Liceo Scientifico-Tecnologico, offerto dall'istituto sopracitato. Nel team, sono presenti i seguenti ruoli: Ideatore e Coordinatore (Andrea Morachioli); Programmatore (Andrea Morachioli, Andrea Farro, Damiano Corini); Grafico (Silvio Gori). Cerchiamo, giorno dopo giorno, di migliorare la nostra applicazione, aumentarne le funzionalità e renderla più facilmente comprensibile all'utente.

Da quando è funzionante il vostro progetto?

2016-06-01 00:00:00

Obiettivi ed elementi di innovazione

L'obiettivo è quello di aiutare gli utenti a prevenire un problema sociale come quello dell'obesità, attraverso l'educazione alimentare ed il movimento. Cerchiamo di tenere l'utente attivo, tramite dei piccoli "traguardi", dei "premi" e un personal trainer (scelto dall'utente stesso), che segua man mano gli allenamenti e l'alimentazione dell'utilizzatore. Per questo abbiamo realizzato una chat, in cui l'utente può parlare direttamente con chi lo segue per chiedere consigli e modifiche sul suo percorso.

Risultati

Describe the results achieved by your project How do you measure (parameters) these. (max. 2000 characters):

Ad oggi, i risultati raggiunti dalla nostra applicazione sono il dimagrimento degli individui che hanno provato l'applicazione (la cui versione è stata promulgata solamente in versione apk e non pubblicata sullo store).

How many users interact with your project monthly and what are the preferred forms of interaction? (max. 500 characters):

Attualmente, dopo le modifiche del primo periodo, gli utenti attivi non sono molti, causa la mancata pubblicazione dell'app sullo store, ma la divulgazione di questa solo tramite file apk.

Sostenibilità

What is the full duration of your project (from beginning to end)?:

Da 1 a 3 anni

What is the approximate total budget for your project (in Euro)?:

Da 10.001 a 30.000 Euro

What is the source of funding for your project?:

Altro

Note eventuali:

Quote degli sviluppatori

Il progetto è economicamente autosufficiente?:

No

Trasferibilità

Has your project been replicated/adapted elsewhere?:

Sì

Where? By whom?:

Le app di running, in parte, sono simili alla nostra, che però si differenzia per svariati aspetti da esse, come ad esempio l'inserimento di tutti i campi d'allenamento (non dovrai scaricare un'app per ogni attività fisica) e molti altri.

What lessons can others learn from your project? (max. 1500 characters):

Come tenersi in forma e/o perdere chili, allenandosi e mangiando bene.

Are you available to help others to start or work on similar projects?:

Sì

Informazioni aggiuntive

Barriers and Solutions (max. 1000 characters):

Sicuramente gli ostacoli trovati sono quelli a livello di programmazione, data la giovane età e ancora la non totale conoscenza dei vari linguaggi, abbiamo faticato un po' a metterci in moto, ma poi siamo partiti a tutta velocità verso l'obiettivo finale e la realizzazione della nostra applicazione.

Future plans and wish list (max. 750 characters):

Crediamo che il nostro progetto possa andare avanti e attirare molte persone nel mondo. Tutto ciò, naturalmente, deve essere avviato con una buona presentazione al pubblico e la possibilità di poter far provare agli utenti l'esperienza che potranno avere sulla nostra applicazione.

Perdita ^[1] peso ^[2] allenamento ^[3] nutrizione ^[4] BENESSERE ^[5] allenatore ^[6] supporto ^[7]

Fondazione Mondo Digitale

Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 - Tutti i diritti riservati.

Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482 del 26/04/2007.

Privacy Policy

URL di origine: <http://2017.gjc.it/it/progetti/glowelus-%E2%80%93-addio-chili-di-troppo>

Collegamenti

- [1] <http://2017.gjc.it/keywords-separate-commas/perdita>
- [2] <http://2017.gjc.it/keywords-separate-commas/peso>
- [3] <http://2017.gjc.it/keywords-separate-commas/allenamento>
- [4] <http://2017.gjc.it/keywords-separate-commas/nutrizione>
- [5] <http://2017.gjc.it/category/parole-chiave-separate-da-virgole/benessere>
- [6] <http://2017.gjc.it/keywords-separate-commas/allenatore>
- [7] <http://2017.gjc.it/category/parole-chiave-separate-da-virgole/supporto>