



# Global Junior Challenge

Projects to share the future

Pubblicata su *Global Junior Challenge* (<http://2017.gjc.it>)

[Home](#) > Food App

---

## Paese, Città/Regione

**Paese:**

Italy

**Città:**

Nettuno

## Organizzazione

**Nome dell'ente o associazione:**

ITSSET Emanuela Loi

**Contesto dell'ente o dell'associazione che presenta il progetto:**

School

## Sito Web

<http://www.itcloi.gov.it>

## Legge sulla privacy

Consenso al trattamento dei dati personali

**Acconsenti al trattamento dei dati personali?:**

**Autorizzo la FMD al trattamento dei miei dati personali.**

## Tipo di progetto

Educazione fino ai 18 anni

## Descrizione del progetto

**Description Frase (max. 500 characters):**

E? un APP realizzata dagli studenti del terzo anno che partendo dagli ingredienti a disposizione tramite ricerche sul web permette di trovare delle ricette, ti consiglia gli ingredienti da comprare, inoltre da la possibilità di condividere sui social i piatti preparati.

L?APP comprende anche un gioco da utilizzare durante i tempi di cottura che insegna a mangiare in modo corretto

**Project Summary (max. 2000 characters):**

FOOD APP mangiare sano divertendosi

**Da quando è funzionante il vostro progetto?**

2017-07-01 00:00:00

**Obiettivi ed elementi di innovazione**

Conoscenza delle principali fasi di gestione e progettazione di un?app, Competenze di programmazione, in particolare capacità di scrivere programmi ben scritti e strutturati che risolvano problemi complessi, Capacità di progettare interfacce user-friendly e conoscenza dei principi di progettazione grafica, Conoscenza del processo di pubblicazione di un?app e gestione del copyright, Capacità di lavorare in team, rispettando le scadenze e abilità nell?interagire tra team diversi Miglioramento delle abilità di problem solving, risolvendo le sfide che la programmazione e la progettazione hanno presentato. Uso di App Inventor.

**Risultati**

**Describe the results achieved by your project How do you measure (parameters) these. (max. 2000 characters):**

Aumento delle capacità dei nostri studenti nel lavoro di gruppo, nell'educazione alimentare, nelle competenze di progettazione di un'app e progettazione grafica

**How many users interact with your project monthly and what are the preferred forms of interaction? (max. 500 characters):**

l' App è in fase di testing ed è usata saltuariamente da circa 100 studenti

**Sostenibilità**

**What is the full duration of your project (from beginning to end)?:**

Meno di 1 anno

**What is the approximate total budget for your project (in Euro)?:**

Meno di 10.000 Euro

**What is the source of funding for your project?:**

Altro

**Il progetto è economicamente autosufficiente?:**

Sì

**Since when?:**

2017-07-01 00:00:00

**When is it expected to become self-sufficient?:**

2017-07-01 00:00:00

## Trasferibilità

**Has your project been replicated/adapted elsewhere?:**

Sì

**Where? By whom?:**

Altre scuole

**What lessons can others learn from your project? (max. 1500 characters):**

tutte le scuole possono educare ad una alimentazione corretta e in alternanza scuola lavoro  
utilizzo di App inventor

**Are you available to help others to start or work on similar projects?:**

Sì

## Informazioni aggiuntive

**Allegati:**

 [food\\_app.ppt](#) [1]

[app](#) [2]

Fondazione Mondo Digitale

Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 · Tutti i diritti riservati.

Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482  
del 26/04/2007.

[Privacy Policy](#)

---

**URL di origine:** <http://2017.gjc.it/it/progetti/food-app>

**Collegamenti**

[1] [http://2017.gjc.it/sites/default/files/food\\_app.ppt](http://2017.gjc.it/sites/default/files/food_app.ppt)

[2] <http://2017.gjc.it/it/category/parole-chiave-separate-da-virgole/app>