



# Global Junior Challenge

Projects to share the future

Publicata su *Global Junior Challenge* (<http://2017.gjc.it>)

[Home](#) > Flipped Classroom for Longlife learning

---

## Paese, Città/Regione

**Paese:**

Italy

**Città:**

Torino

## Organizzazione

**Nome dell'ente o associazione:**

IIS AVOGADRO

**Contesto dell'ente o dell'associazione che presenta il progetto:**

Public Institution

**Specify:**

Ministry of Education

## Legge sulla privacy

Consenso al trattamento dei dati personali

**Acconsenti al trattamento dei dati personali?:**

**Autorizzo la FMD al trattamento dei miei dati personali.**

## Tipo di progetto

Educazione fino ai 29 anni

## Descrizione del progetto

**Description Frase (max. 500 characters):**

Si intende rendere operativa una Flipped Classroom in un corso serale di un istituto tecnico per meccanici, nell'ambito dell'apprendimento della Lingua Inglese. Gli apprendenti vengono da precedenti insuccessi scolastici, dal precoce abbandono, dal mondo del lavoro. Il setting sarà l'Aula 3.0 e le modalità di studio e apprendimento saranno attuate sia in ambiente formale (Aula didattica 3.0), sia informale (Flipped Classroom), utilizzando materiali autentici

dal Web e seguendo un iter che prevede: condivisione in presenza e in remoto di lezioni di lingua inglese (Grammar e English for Special Purposes - ESL), utilizzo dei propri dispositivi in aula (BYOD) e di materiali multimediali, frequenti e concordati momenti di feedback e di valutazione, compreso il self assessment attraverso quiz e test a scelta multipla in autocorrezione e successiva condivisione.

### **Project Summary (max. 2000 characters):**

La Flipped Classroom come occasione di apprendimento formale e informale per giovani adulti

### **Da quando è funzionante il vostro progetto?**

2016-02-01 00:00:00

### **Obiettivi ed elementi di innovazione**

#### Obiettivi

- migliorare il coinvolgimento e la partecipazione al processo di apprendimento
- recuperare le conoscenze pregresse per favorire il recycling e il rebuilding
- favorire l'uso di materiali digitali per implementare le digital skills
- diminuire il gap in classi con mixed abilities
- fornire occasioni di condivisione di materiali e strumenti in presenza e in remoto

#### Instruments

- Interactive Whiteboards
- Notebooks and laptops
- Softwares for English learning

### **Risultati**

#### **Describe the results achieved by your project How do you measure (parameters) these. (max. 2000 characters):**

Improvements in - Participation and attendance (Number of days of attendance during the lessons) - The level of English: from beginners to intermediate (multiple choice tests and oral tests)

#### **How many users interact with your project monthly and what are the preferred forms of interaction? (max. 500 characters):**

The users involved monthly are 30 students, attending an evening class in a school for technicians; the preferred forms of interactions are

- Socials (Whatsapp groups, Messenger)
- Fidenia (<https://www.fidenia.com/> <sup>[1]</sup> )
- Wo!--break--

## **Sostenibilità**

**What is the full duration of your project (from beginning to end)?:**

Da 1 a 3 anni

**What is the approximate total budget for your project (in Euro)?:**

Meno di 10.000 Euro

**What is the source of funding for your project?:**

Finanziamenti pubblici o privati

**Note eventuali:**

Secondary School for technicians

**Il progetto è economicamente autosufficiente?:**

No

**Since when?:**

2017-09-01 00:00:00

## **Trasferibilità**

**Has your project been replicated/adapted elsewhere?:**

No

**Where? By whom?:**

In a course for teachers' training I have been carrying on since the month of June 2017

**What lessons can others learn from your project? (max. 1500 characters):**

The improvement of the levels of attendance and participation of the learners

The strong support of ICTs (The setting Classroom 3.0 and the Flipped Classroom)

**Are you available to help others to start or work on similar projects?:**

Sì

## **Informazioni aggiuntive**

**Barriers and Solutions (max. 1000 characters):**

Schools without labs or Classroom 3.0 cannot easily run the project Poor connection Poor digital skills both related to students and trainers/teachers

**Future plans and wish list (max. 750 characters):**

Sharing the project with other teachers and trainers in the school and outside, using the Web and the socials, and the

flipped classroom <sup>[2]</sup> longlife learning <sup>[3]</sup>

Copyright © 2000-2010 - Tutti i diritti riservati.

Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482  
del 26/04/2007.

Privacy Policy

---

**URL di origine:** <http://2017.gjc.it/it/progetti/flipped-classroom-longlife-learning>

**Collegamenti**

[1] <https://www.fidenia.com/>

[2] <http://2017.gjc.it/it/category/keywords-separate-with-commas/flipped-classroom>

[3] <http://2017.gjc.it/it/keywords-separate-commas/longlife-learning>