



Global Junior Challenge

Projects to share the future

Pubblicata su *Global Junior Challenge* (<http://2017.gjc.it>)

[Home](#) > Verona Romana con la Realtà Aumentata

Paese, Città/Regione

Paese:

Italy

Città:

Verona

Organizzazione

Nome dell'ente o associazione:

Quartiere Attivo

Contesto dell'ente o dell'associazione che presenta il progetto:

Association

Specify:

Contributi

Sito Web

www.associazionequartiereattivo.org

Legge sulla privacy

Consenso al trattamento dei dati personali

Acconsenti al trattamento dei dati personali?:

Autorizzo la FMD al trattamento dei miei dati personali.

Tipo di progetto

Educazione fino a 10 anni

Descrizione del progetto

Description Frase (max. 500 characters):

Il progetto di Verona Romana con la Realtà Aumentata è un progetto rivolto agli alunni di

quinta elementare, che stanno studiando, all'interno del programma di storia, l'antica Roma. Il corso è strutturato in due lezioni: la prima in classe con l'utilizzo della LIM e vari materiali didattici, la seconda consistente in una gita a Verona, volta a visitare i luoghi più caratteristici e curiosi della presenza romana.

Si prevede l'utilizzo di dispositivi mobili e di applicazioni specifiche durante l'uscita nei luoghi dell'antica Verona romana.

Project Summary (max. 2000 characters):

Il progetto, per ogni singola classe, ha la durata di due lezioni: una in classe e la seconda un'uscita in centro a Verona a scoprire, con la realtà virtuale, la storia e i monumenti romani della città.

Nella prima lezione, che durerà due ore, avverrà una spiegazione attraverso la LIM degli aspetti storici della civiltà romana con dei giochi. La parte più corposa della lezione riguarda la spiegazione della città di Verona romana con la visione di fotografie, mappe e delle ricostruzioni virtuali dei monumenti e la Verona romana nascosta (ad es. Arena sotterranea).

Nella seconda lezione si prevede un'uscita didattica a Verona. Partendo dall'Arena si affronterà il percorso con riguardo al foro romano (Piazza Erbe), ponte pietra e postumio, con dettagli sulla fortificazione della città (Porta Borsari e Porta Leoni), fino ad arrivare all'Arco dei Gavi. Le classi utilizzeranno degli smartphone o dei tablet e i kit Google Cardboard forniti dall'Associazione e dall'Università di Padova - Dipartimento FISP (uno ogni due o tre alunni) con un'App studiata in modo da essere complementare alla guida grazie a ricostruzioni digitali, geolocalizzazione e informazioni contestuali fornite tramite le tecnologie di realtà aumentata.

Da quando è funzionante il vostro progetto?

2016-03-01 00:00:00

Obiettivi ed elementi di innovazione

Gli elementi di innovazione presenti nel progetto sono:

- * un'introduzione alla storia di Verona romana in classe;
- * uscita sul territorio e integrazione delle spiegazioni con modalità classiche miste alla didattica multimediale, i ragazzi possono vedere con i dispositivi com'era il monumento romano dopo la spiegazione.
- * possibilità di interagire all'interno della web - app rispondendo alle domande poste in ogni singolo monumento.

Risultati

Describe the results achieved by your project How do you measure (parameters) these. (max. 2000 characters):

Da marzo 2016 abbiamo raggiunto quasi 500 studenti. Nel primo anno siamo riusciti a coinvolgere 120 studenti di tre classi quinte della scuola primaria, mentre nell'a.s. 2016/17 abbiamo coinvolto 380 studenti tra scuola primaria e scuola secondaria di II grado. Il target del progetto è sempre la scuola primaria.

How many users interact with your project monthly and what are the preferred forms of interaction? (max. 500 characters):

Il progetto dura soltanto durante il periodo scolastico, come mezzo di integrazione didattica all'interno del programma previsto dalla scuola primaria.

Sostenibilità

What is the full duration of your project (from beginning to end)?:

Da 1 a 3 anni

What is the approximate total budget for your project (in Euro)?:

Meno di 10.000 Euro

What is the source of funding for your project?:

Finanziamenti pubblici o privati

Note eventuali:

Associazione di Promozione Sociale

Il progetto è economicamente autosufficiente?:

No

Since when?:

2017-09-01 00:00:00

Trasferibilità

Has your project been replicated/adapted elsewhere?:

Sì

What lessons can others learn from your project? (max. 1500 characters):

Per apprendere questo progetto bisogna parteciparvi in prima persona, seguire la progettazione dell'evoluzione dell'app-web

Are you available to help others to start or work on similar projects?:

Sì

Informazioni aggiuntive

Allegati:

 [Vista dell'app su una strada della città](#) ^[1]

[didattica della storia storia realtà virtuale mobilelearning](#) ^[2]

Fondazione Mondo Digitale
Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 - Tutti i diritti riservati.

Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482
del 26/04/2007.

[Privacy Policy](#)

URL di origine: <http://2017.gjc.it/it/progetti/verona-romana-con-la-realt%C3%A0-aumentata>

Collegamenti

[1] http://2017.gjc.it/sites/default/files/img_0457.jpg

[2] <http://2017.gjc.it/it/keywords-separate-commas/didattica-della-storia-storia-realt%C3%A0-virtuale-mobilelearning>