



Global Junior Challenge

Projects to share the future

Pubblicata su *Global Junior Challenge* (<http://2017.gjc.it>)

[Home](#) > Classe Byod 2.0

Paese, Città/Regione

Paese:

Italy

Città:

Roma

Organizzazione

Nome dell'ente o associazione:

IC Parco della Vittoria - G. G. Belli

Contesto dell'ente o dell'associazione che presenta il progetto:

School

Specify:

Autofinanziamento

Sito Web

www.scuolabelli.it

Legge sulla privacy

Consenso al trattamento dei dati personali

Acconsenti al trattamento dei dati personali?:

Autorizzo la FMD al trattamento dei miei dati personali.

Tipo di progetto

Educazione fino ai 15 anni

Descrizione del progetto

Description Frase (max. 500 characters):

Creare una classe Byod per trasformarla in flipped classroom e renderla inclusivamente

cooperativa

Project Summary (max. 2000 characters):

L'idea è nata dalla mancanza di fondi e dal desiderio di importare nella scuola un modello nuovo di didattica e organizzazione degli studenti, sfruttando al massimo le tecnologie personali le competenze del cooperative learning. Il progetto è stato realizzato da Daniela Di Donato, docente di lettere della sezione I, che ha fortemente voluto una classe Byod (Bring Your Own Device: ognuno porta il proprio dispositivo da casa) da affiancare alla classe 2.0 finanziata dal Miur.

Da quando è funzionante il vostro progetto?

2014-08-30 22:00:00

Obiettivi ed elementi di innovazione

Facilitare l'apprendimento con l'uso di tecnologie e strategie cooperative, per permettere lo sviluppo dei propri stili di apprendimento e il rispetto dei tempi di ciascun alunno.

Risultati

Describe the results achieved by your project How do you measure (parameters) these. (max. 2000 characters):

L'intera sezione è diventata "tecnologica" e si sta sviluppando un modello di lavoro, che include personalizzando l'apprendimento

How many users interact with your project monthly and what are the preferred forms of interaction? (max. 500 characters):

60, con relative famiglie

Sostenibilità

What is the full duration of your project (from beginning to end)?:

Da 3 a 6 anni

What is the approximate total budget for your project (in Euro)?:

Meno di 10.000 Euro

What is the source of funding for your project?:

Altro

Il progetto è economicamente autosufficiente?:

Sì

Since when?:

2014-08-30 22:00:00

Trasferibilità

Has your project been replicated/adapted elsewhere?:

No

What lessons can others learn from your project? (max. 1500 characters):

La capacità di integrare varie strategie e strumenti di lavoro per una classe flipped e byod

Are you available to help others to start or work on similar projects?:

Sì

Informazioni aggiuntive

Classe 2.0 ^[1] BYOD ^[2] inclusione ^[3]

Fondazione Mondo Digitale

Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 · Tutti i diritti riservati.

Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482
del 26/04/2007.

[Privacy Policy](#)

URL di origine: <http://2017.gjc.it/it/progetti/classe-byod-20>

Collegamenti

[1] <http://2017.gjc.it/it/category/parole-chiave-separate-da-virgole/classe-20>

[2] <http://2017.gjc.it/it/category/keywords-separate-with-commas/byod>

[3] <http://2017.gjc.it/it/category/parole-chiave-separate-da-virgole/inclusione>