



# Global Junior Challenge

Projects to share the future

Pubblicata su *Global Junior Challenge* (<http://2017.gjc.it>)

[Home](#) > Mondo Robotico

---

## Paese, Città/Regione

**Paese:**

Italy

**Città:**

Roma

## Organizzazione

**Nome dell'ente o associazione:**

I.C. Via Cornelia 73

**Contesto dell'ente o dell'associazione che presenta il progetto:**

School

## Sito Web

<http://apilandia.blogspot.it/search/label/mondo%20robotico>

## Legge sulla privacy

Consenso al trattamento dei dati personali

**Acconsenti al trattamento dei dati personali?:**

**Autorizzo la FMD al trattamento dei miei dati personali.**

## Tipo di progetto

Educazione fino a 10 anni

## Descrizione del progetto

**Description Frase (max. 500 characters):**

Una classe di 5° elementare ha programmato un robot Lego Mindstorm NXT per simulare i comportamenti classici del mondo animale: ricerca del cibo, fuga, attacco, corteggiamento e gioco.

### **Project Summary (max. 2000 characters):**

Il progetto fa parte di un percorso più ampio, iniziato in 1° elementare, in cui l'informatica è inserita in un percorso multidisciplinare e che utilizza metodologie costruttiviste. I bambini sono stati divisi in gruppi e ad ogni gruppo è stato assegnato un comportamento, hanno dovuto poi analizzare il comportamento, dividerlo nei suoi vari aspetti e programmare il robot affinché potesse simularlo. Oltre al lavoro di programmazione c'è stato un lavoro di narrazione, ogni bambino e bambina ha infatti inventato una storia con protagonista il robot. Al termine è stato realizzato un videodocumentario, tutto il lavoro è stato documentato sul blog di classe.

### **Da quando è funzionante il vostro progetto?**

2014-08-30 22:00:00

### **Obiettivi ed elementi di innovazione**

Aumentare le capacità di analisi degli alunni, introdurre la robotica educativa e la programmazione, rafforzare le competenze comunicative e collaborative, offrire a tutti gli alunni uno spazio per esprimersi e imparare.

Il lavoro di gruppo è stato fondamentale, inoltre i bambini sono sempre stati stimolati a ragionare sul proprio lavoro spiegandolo, raccontandolo e condividendolo con gli altri. Ogni sessione di lavoro si concludeva poi con la scrittura di un diario, riportato poi nel blog

### **Risultati**

#### **Describe the results achieved by your project How do you measure (parameters) these. (max. 2000 characters):**

I risultati sono presentati nel documentario finale che riepiloga e illustra i comportamenti programmati dai gruppi. Per la valutazione abbiamo utilizzato sia criteri indiretti (il grado di soddisfazione degli alunni, la qualità del lavoro realizzato nel laboratorio) che criteri diretti (il rispetto del programma iniziale e la somministrazione di un questionario di valutazione a fine anno. Il questionario era diviso in due parti, la prima parte riguardava il lavoro fatto con il gruppo (comportamento del robot, strategie individuate, problemi e soluzioni), la seconda parte invece il software usato per la programmazione del robot. Tutti i bambini sono stati in grado di rispondere alla prima parte del questionario, anche nella seconda parte hanno ottenuto buoni risultati mostrando di saper riconoscere le funzioni delle varie icone del programma e di spiegare un piccolo programma di esempio.

#### **How many users interact with your project monthly and what are the preferred forms of interaction? (max. 500 characters):**

Il progetto ha coinvolto una classe di 5° elementare di 22 bambini, durante l'anno scolastico sono state coinvolte altre docenti interessate al percorso e al termine le classi della 1° media

dello stesso Istituto Comprensivo. E' difficile però fornire un numero preciso.

## Sostenibilità

**What is the full duration of your project (from beginning to end)?:**

Meno di 1 anno

**What is the approximate total budget for your project (in Euro)?:**

Meno di 10.000 Euro

**What is the source of funding for your project?:**

Finanziamenti pubblici o privati

**Il progetto è economicamente autosufficiente?:**

Sì

**Since when?:**

2014-08-30 22:00:00

## Trasferibilità

**Has your project been replicated/adapted elsewhere?:**

No

**What lessons can others learn from your project? (max. 1500 characters):**

E' stato un modo creativo per introdurre la robotica in classe, prendere le mosse dai comportamenti ha permesso ai bambini di focalizzare meglio gli obiettivi del lavoro e ha stimolato la loro creatività e la capacità di riflessione

**Are you available to help others to start or work on similar projects?:**

Sì

## Informazioni aggiuntive

**Future plans and wish list (max. 750 characters):**

Proseguire l'esperienza con la classe coinvolta, coinvolgere altre classi.

robotica educativa <sup>[1]</sup>

Fondazione Mondo Digitale

Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 - Tutti i diritti riservati.

Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482  
del 26/04/2007.

Privacy Policy

---

**URL di origine:** <http://2017.gjc.it/it/progetti/mondo-robotico>

### Collegamenti

[1] <http://2017.gjc.it/it/category/parole-chiave-separate-da-virgole/robotica-educativa>