



Global Junior Challenge

Projects to share the future

Pubblicata su *Global Junior Challenge* (<http://2017.gjc.it>)

[Home](#) > A ciascuno il suo, personalizzare l'apprendimento con la scuola 2.0

Paese, Città/Regione

Paese:

Italy

Città:

Ceccano /Lazio

Organizzazione

Nome dell'ente o associazione:

Liceo Scientifico e Linguistico di Ceccano

Contesto dell'ente o dell'associazione che presenta il progetto:

School

Sito Web

www.liceoceccano.it

Legge sulla privacy

Consenso al trattamento dei dati personali

Acconsenti al trattamento dei dati personali?:

Autorizzo la FMD al trattamento dei miei dati personali.

Tipo di progetto

Educazione fino ai 18 anni

Descrizione del progetto

Description Frase (max. 500 characters):

personalizzare i ritmi di apprendimento grazie alle opportunità offerte dalle nuove tecnologie. Utilizzo della modalità BYOD nelle dinamiche educative, costituzione di un gruppo di ricerca e progetto per la verifica delle app e per l'individuazione di ulteriori opportunità in un ambiente

che cambia velocissimamente

Project Summary (max. 2000 characters):

Uno dei problemi principali della scuola italiana è la difficoltà della personalizzazione dell'apprendimento: la rigidità del gruppo classe, dell'orario, delle abitudini dei ritmi di insegnamento apprendimento, costituiscono fortissimi ostacoli. Le piattaforme di e learning e le app che possono essere collegate costituiscono buone opportunità per la personalizzazione. E' possibile infatti stabilire tempi diversi di apprendimento per ciascun allievo, seguirne direttamente la progressione, averne passo dopo passo i risultati, istituire un meccanismo di badge che indichi con esattezza al ragazzo dove è arrivato e quale strada debba ancora percorrere

Da quando è funzionante il vostro progetto?

2014-08-01 00:00:00

Obiettivi ed elementi di innovazione

acquisire competenza nell'utilizzo delle google apps for education per la condivisione la produzione cooperativa di documenti utilizzazione delle app per la personalizzazione degli apprendimenti costituzione di un gruppo di lavoro tra insegnanti e alunni per la ricerca delle app e la modalità di funzionamento messa in atto della metodologia BYOD utilizzo di diagrammi di Gant per la verifica degli apprendimenti

Risultati

Describe the results achieved by your project How do you measure (parameters) these. (max. 2000 characters):

particolare successo c'è stato nell'apprendimento linguistico sia per le lingue moderne che per quelle antiche ha funzionato anche per l'apprendimento della matematica. Qui gli insegnanti hanno adottato la metodologia della flipped class

How many users interact with your project monthly and what are the preferred forms of interaction? (max. 500 characters):

750, con metodologia BYOD e piattaforma classroom di Google

Sostenibilità

What is the full duration of your project (from beginning to end)?:

Più di 6 anni

What is the approximate total budget for your project (in Euro)?:

Meno di 10.000 Euro

What is the source of funding for your project?:

Finanziamenti pubblici o privati

Note eventuali:

scuola superiore statale

Il progetto è economicamente autosufficiente?:

Sì

Since when?:

2014-08-01 00:00:00

Trasferibilità

Has your project been replicated/adapted elsewhere?:

No

What lessons can others learn from your project? (max. 1500 characters):

che le app sullo smartphone costituiscono un potentissimo strumento per le strategie di apprendimento

Are you available to help others to start or work on similar projects?:

Sì

Informazioni aggiuntive

Future plans and wish list (max. 750 characters):

una maggiore disponibilità di connessione tramite fibra

gruppi di livello [1] recupero apprendimenti [2] Uso delle tecnologie [3] Motivazione all'apprendimento [4] didattica inclusiva [5] Apprendimento cooperativo [6] Partecipazione attiva alla didattica [7] personalizzazione [8]

Fondazione Mondo Digitale

Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 · Tutti i diritti riservati.

Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482 del 26/04/2007.

Privacy Policy

URL di origine: <http://2017.gjc.it/it/progetti/ciascuno-il-suo-personalizzare-lapprendimento-con-la-scuola-20>

Collegamenti

[1] <http://2017.gjc.it/it/category/keywords-separate-with-commas/gruppi-di-livello>

[2] <http://2017.gjc.it/it/category/keywords-separate-with-commas/recupero-apprendimenti>

[3] <http://2017.gjc.it/it/category/keywords-separate-with-commas/uso-delle-tecnologie>

[4] <http://2017.gjc.it/it/category/keywords-separate-with-commas/motivazione-all%E2%80%99apprendimento>

[5] <http://2017.gjc.it/it/category/parole-chiave-separate-da-virgole/didattica-inclusiva>

[6] <http://2017.gjc.it/it/category/parole-chiave-separate-da-virgole/apprendimento-cooperativo>

[7] <http://2017.gjc.it/it/category/keywords-separate-with-commas/partecipazione-attiva-alla-didattica>

[8] <http://2017.gjc.it/it/category/parole-chiave-separate-da-virgole/personalizzazione>