



Global Junior Challenge

Projects to share the future

Pubblicata su *Global Junior Challenge* (<http://2017.gjc.it>)

[Home](#) > "a scuola di story map" progetto di marketing del territorio

Paese, Città/Regione

Paese:

Italy

Città:

CECCANO/LAZIO

Organizzazione

Nome dell'ente o associazione:

ISTITUTO TECNICO ECONOMICO di Ceccano, via Gaeta

Contesto dell'ente o dell'associazione che presenta il progetto:

School

Specify:

fondo d'Isituto

Sito Web

con Google chrome cercare: Ceccano, una città da scoprire

Legge sulla privacy

Consenso al trattamento dei dati personali

Acconsenti al trattamento dei dati personali?:

Autorizzo la FMD al trattamento dei miei dati personali.

Tipo di progetto

Educazione fino ai 15 anni

Descrizione del progetto

Description Frase (max. 500 characters):

map tour della città di Ceccano (FR) per la valorizzazione e la promozione del territorio e per

l'inclusione sociale

Project Summary (max. 2000 characters):

il progetto " a scuola di story map" nasce dall'attività ideata da ESRI Italia per le scuole superiori italiane, attività organizzata nell'ambito della Giornata Mondiale del GIS-GIS Day 2014. In tale occasione, ERSI Italia assieme all'Associazione Italiana Insegnanti di Geografia (AIIG) ha ideato un progetto rivolto ai docenti ed agli insegnanti della scuola superiore che portasse alla scoperta delle story map. Le story map sono applicazioni web semplici da realizzare e molto versatili per scopi didattici, esse possono offrire un valido supporto all'insegnante di Geografia e per la trattazione di temi a carattere interdisciplinare. Una story map permette di combinare mappe interattive disponibili sul WEB, con testo, foto, video ed altri contenuti multimediali. Diventa così possibile dar vita a diverse forme di trattazione. Il progetto ha coinvolto oltre 60 insegnanti delle scuole superiori di Lazio, Toscana a Piemonte che hanno partecipato ad un corso di formazione per imparare ad usare l'arcgis online all'inizio dell'anno scolastico 2014/2015. Successivamente i singoli insegnanti hanno attivato dei progetti utilizzando la tecnologia e la metodologia acquisita. Nella nostra scuola il progetto extracurricolare, ha coinvolto gli alunni interessati delle classi seconde dell'Istituto e tre docenti (Geografia, Economia Aziendale, Italiano e Storia). Gli alunni coinvolti, dopo un brain storming, hanno deciso di realizzare un map tour della propria città con la finalità di svelare il territorio attraverso i suoi punti di interesse, avvalendosi anche del partenariato con la proloco di Ceccano. Gli alunni, utilizzando il laboratorio informatico della scuola, hanno realizzato diverse web application, suddividendosi in piccoli gruppi. Gli insegnanti hanno seguito il lavoro in presenza ed in remoto. Una delle story map realizzate è stata inviata ad ESRI Italia dove è stata valutata assieme agli altri lavori inviati da una giuria di esperti. Il nostro Istituto si è aggiudicato il premio per le scuole nella sezione " scuola e nuove tecnologie", assegnato il giorno 15/04/2015 presso l'Hotel Ergife di Roma nell'ambito della conferenza ESRI Italia 2015

Da quando è funzionante il vostro progetto?

2014-11-29 23:00:00

Obiettivi ed elementi di innovazione

- saper utilizzare la piattaforma in cloud ArkGIS online
- sviluppare la capacità di effettuare ricerche finalizzate a scopi specifici utilizzando diversi tipi di fonte
- svelare il territorio mappa per mappa attraverso i suoi punti di interesse
- imparare a raccontare e condividere con le mappe geografiche.

I mezzi utilizzati sono stati: personal computer dell'aula informatica dell'Istituto, collegamento ad internet con motore di ricerca Google Chrome, piattaforma ArcGIS online, materiale a disposizione nel WEB, materiale cartaceo fornito dalla Proloco della città di Ceccano, LIM. Tra le metodologie usate: lezione frontale, lezione interattiva, scoperta guidata, didattica laboratoriale con alunni suddivisi in gruppi da due.

Risultati

Describe the results achieved by your project How do you measure (parameters) these.

(max. 2000 characters):

- realizzazione dal parte dell'insegnante responsabile del progetto di una presentazione in power point esplicativa per gli alunni - formazione di un gruppo di lavoro in piattaforma denominato ITE Ceccano - realizzazione di web application che descrivono il territorio di Ceccano. Le web application pubblicate sono consultabili dai vari devices con connessione internet e motore di ricerca Google Chrome, - realizzazione di una presentazione in power point di spiegazione e supporto alla story map - GIS day a scuola il giorno 29 maggio 2015 per la presentazione del prodotto ad alunni e genitori - conseguimento del premio ESRI Italia 2015, sezione scuola e nuove tecnologia, aprile 2015 Conferenza ESRI 2015, Roma con la web application "Ceccano, una città da scoprire". La story map vincitrice è stata inserita in un atlante digitale di ESRI Italia con indirizzo [web://www.esriitalia.it/mapgallery/thegeobservatory/Cosa/GISDay 2014](http://www.esriitalia.it/mapgallery/thegeobservatory/Cosa/GISDay%202014) - partecipazione alla cerimonia di premiazione presso l'Hotel Ergife di Roma il 15 aprile 2015 alle 18,30 , dove il docente responsabile ha avuto un attestato del riconoscimento ottenuto ed un premio (entrambi conservati a scuola) - somministrazione di un questionario anonimo per testare il gradimento dell'utenza

How many users interact with your project monthly and what are the preferred forms of interaction? (max. 500 characters):

Alunni dell'Istituto Tecnico economico di Ceccano e docenti in qualità di realizzatori del prodotto, persone che navigano sul web in qualità di fruitori del prodotto.

Sostenibilità

What is the full duration of your project (from beginning to end)?:

Da 1 a 3 anni

What is the approximate total budget for your project (in Euro)?:

Meno di 10.000 Euro

What is the source of funding for your project?:

Altro

Note eventuali:

ISTITUTO TECNICO ECONOMICO. scuola secondaria di secondo grado

Il progetto è economicamente autosufficiente?:

No

Since when?:

2015-06-29 22:00:00

Trasferibilità

Has your project been replicated/adapted elsewhere?:

No

What lessons can others learn from your project? (max. 1500 characters):

-come sia possibile utilizzare nuove tecnologie per raccontare il territorio (e non solo) in termini di interdisciplinarietà, con la creazione di una web application consultabile on line da tutti

- come insegnare ed imparare il territorio utilizzando strumenti e prodotti che catturino l'attenzione dell'alunno di oggi, nativo digitale

- come sia possibile cambiare i tempi scuola lavorando in piattaforma ed in cloud, piegandoli

alle esigenze dei singoli

Are you available to help others to start or work on similar projects?:

Sì

Informazioni aggiuntive

Barriers and Solutions (max. 1000 characters):

il tempo è stato il maggiore ostacolo. Il progetto infatti, nella sua fase iniziale richiedeva necessariamente la presenza degli alunni a scuola, al fine di ideare il percorso e di imparare ad usare la piattaforma ArcGIS online. Si è cercato di non gravare troppo sul tempo studio degli alunni a casa, di non andare a sovrapporsi con altri progetti extracurricolari e di conciliare i tempi di permanenza a scuola con gli orari dei mezzi di trasporto degli alunni in quanto nel nostro Istituto il pendolarismo è elevato. Nonostante ciò, molti alunni hanno dovuto rinunciare al progetto perché non è stato possibile conciliare le esigenze di tutti. Per il prossimo anno si prevede di utilizzare il 20% dell'orario curricolare dell'insegnamento della Geografia e di Economia Aziendale per ovviare all'inconveniente. Inoltre, essendo avviato il progetto ed essendo già formati gli alunni, sarà possibile lavorare anche in remoto con maggiore efficienza.

Future plans and wish list (max. 750 characters):

per l'anno 2014/2015 ci si propone di: - realizzare di una mappa della città con percorsi testati dagli alunni in termini di fattibilità, tempi di percorrenza, presenza o meno di servizi, collegamenti con mezzi di trasporto pubblici e privati - realizzare di immagini e filmati prodotti dagli stessi alunni per implementare la web application già pubblicata nell'anno scolastico 2014/2015 - tradurre e pubblicare pianta e map tour in lingua inglese e francese (allargamento del progetto agli insegnanti di lingua) - ampliare l'area di interesse includendo anche i comuni limitrofi - cercare un nuovo partenariato con l'Associazione Ars Cultores - realizzare mini-tour di Ceccano con gli alunni del nostro istituto che fungono da guida (attività rivolta anche agli alunni delle scuole di grado inferiore)

MARKETING [1] ARCGIS [2] CECCANO [3] virtual [4] MAP [5] cloud [6] storytelling [7] TOUR [8]

Fondazione Mondo Digitale

Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 - Tutti i diritti riservati.

Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482 del 26/04/2007.

Privacy Policy

URL di origine: <http://2017.gjc.it/it/progetti/scuola-di-story-map-progetto-di-marketing-del-territorio>

Collegamenti

[1] <http://2017.gjc.it/it/category/keywords-separate-with-commas/marketing>

[2] <http://2017.gjc.it/it/category/keywords-separate-with-commas/arcgis>

[3] <http://2017.gjc.it/it/category/keywords-separate-with-commas/ceccano>

[4] <http://2017.gjc.it/it/category/keywords-separate-with-commas/virtual>

[5] <http://2017.gjc.it/it/category/keywords-separate-with-commas/map>

[6] <http://2017.gjc.it/it/category/parole-chiave-separate-da-virgole/cloud>

[7] <http://2017.gjc.it/it/category/keywords-separate-with-commas/storytelling>

[8] <http://2017.gjc.it/it/category/keywords-separate-with-commas/tour>