



# Global Junior Challenge

Projects to share the future

Publicata su *Global Junior Challenge* (<http://2017.gjc.it>)

[Home](#) > AMICI DI CODE: Roma chiama Prato

---

## Paese, Città/Regione

**Paese:**

Italy

**Città:**

LAZIO/TOSCANA

## Organizzazione

**Nome dell'ente o associazione:**

I.C.Nitti-Roma I.C.Mazzoni-Prato

**Contesto dell'ente o dell'associazione che presenta il progetto:**

School

## Legge sulla privacy

Consenso al trattamento dei dati personali

**Acconsenti al trattamento dei dati personali?:**

**Autorizzo la FMD al trattamento dei miei dati personali.**

## Tipo di progetto

Educazione fino a 10 anni

## Descrizione del progetto

**Description Frase (max. 500 characters):**

gemellaggio di coding tra due scuole

**Project Summary (max. 2000 characters):**

Attraverso il programma scratch i bambini delle due scuole si sono confrontati ed hanno realizzato una guida condivisa delle loro due città. Il progetto è nato dopo che due insegnanti si sono conosciute in rete ed hanno deciso di condividere le loro esperienze con le rispettive

classi sul coding. Dopo un percorso di apprendimento attraverso il sito code.org e attraverso l'esperienza e il confronto con la video conferenza, gli alunni della scuola di Roma hanno conosciuto i compagni di Prato in un camposcuola a Prato. In questa giornata si è deciso di sviluppare l'idea di una guida multimediale delle due città presentata da due personaggi con l'aiuto dei fumetti che interpretavano i bambini di Roma e di Prato. Tale progetto è stato realizzato attraverso il programma scratch.

## Da quando è funzionante il vostro progetto?

2014-09-29 22:00:00

## Obiettivi ed elementi di innovazione

Obiettivi disciplinari e modalità formative Obiettivi didattici/disciplinari:

- ? Conoscere un linguaggio di programmazione
- ? Comprendere l'importanza della programmazione
- ? Comprendere l'importanza del ?saper programmare? anche nella vita di ogni giorno

Obiettivi trasversali:

- ? Sviluppare le capacità di utilizzare strumenti tecnologici
- ? Saper cooperare
- ? Saper comunicare
- ? Far conoscere se stessi agli altri con mezzi diversi
- ? Acquisire fiducia in se stessi
- ? Sviluppare la creatività

Modalità formative:

A classi aperte per la consegna delle attività e la verifica del lavoro con l'ausilio della LIM, in apprendimento cooperativo, in piccolo gruppo per la rielaborazione delle attività e la stesura dei testi, a coppie o individualmente per gli scambi fra i bambini.

## Risultati

**Describe the results achieved by your project How do you measure (parameters) these. (max. 2000 characters):**

Il Progetto ha avuto un grande successo sia per gli obiettivi didattici raggiunti a fine anno a livello trasversale in tutte le discipline scolastiche ma anche relativamente agli aspetti sociali di collaborazione e condivisione delle esperienze. I bambini hanno sperimentato realmente attraverso questo progetto il valore dello scambio e dell'amicizia anche a distanza e con nuovi strumenti. I criteri per valutare il progetto sono stati quello dell'osservazione in corso d'opera e del confronto tra il team di insegnanti delle due scuole.

**How many users interact with your project monthly and what are the preferred forms of interaction? (max. 500 characters):**

6 docenti e 74 alunni

## Sostenibilità

**What is the full duration of your project (from beginning to end)?:**

Meno di 1 anno

**What is the approximate total budget for your project (in Euro)?:**

Meno di 10.000 Euro

**What is the source of funding for your project?:**

Finanziamenti pubblici o privati

**Note eventuali:**

gemellaggio di due scuole primarie

**Il progetto è economicamente autosufficiente?:**

No

**Since when?:**

2015-05-30 22:00:00

**When is it expected to become self-sufficient?:**

2015-08-30 22:00:00

## Trasferibilità

**Has your project been replicated/adapted elsewhere?:**

Sì

**Where? By whom?:**

E' stato inviato anche al concorso Samsung

**What lessons can others learn from your project? (max. 1500 characters):**

La programmazione e il pensiero computazionale diventa un'attività interessante, creativa e formativa per i ragazzi e può essere inserita nella programmazione scolastica perchè trasversale.

**Are you available to help others to start or work on similar projects?:**

Sì

## Informazioni aggiuntive

**Future plans and wish list (max. 750 characters):**

Vogliamo continuare questo progetto ampliando il percorso e le persone che vi partecipano

[QR code](#) [1] [amicizia](#) [2]

Fondazione Mondo Digitale

Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 - Tutti i diritti riservati.

Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482 del 26/04/2007.

[Privacy Policy](#)

---

**URL di origine:** <http://2017.gjc.it/it/progetti/amici-di-code-roma-chiama-prato>

### Collegamenti

[1] <http://2017.gjc.it/it/category/keywords-separate-with-commas/qr-code>

[2] <http://2017.gjc.it/it/category/parole-chiave-separate-da-virgole/amicizia>