



# Global Junior Challenge

Projects to share the future

Publicata su *Global Junior Challenge* (<http://2017.gjc.it>)

[Home](#) > Apilandia

---

## Paese, Città/Regione

**Paese:**

Italy

**Città:**

Roma/Lazio

## Organizzazione

**Nome dell'ente o associazione:**

I.C. Via Cornelia

**Contesto dell'ente o dell'associazione che presenta il progetto:**

School

**Specify:**

contributi dei genitori

## Sito Web

<http://apilandia.blogspot.it/>

## Legge sulla privacy

Consenso al trattamento dei dati personali

**Acconsenti al trattamento dei dati personali?:**

**Autorizzo la FMD al trattamento dei miei dati personali.**

## Tipo di progetto

Educazione fino a 10 anni

## Descrizione del progetto

**Description Frase (max. 500 characters):**

Dalle api alla robotica

**Project Summary (max. 2000 characters):**

Dalla I alla V elementare abbiamo usato i computer per raccontare, esplorare, sperimentare. I bambini hanno smontato il

**Da quando è funzionante il vostro progetto?**

2010-08-30 22:00:00

**Obiettivi ed elementi di innovazione**

Introduzione del PC a scuola per un uso costante e quotidiano delle tecnologie digitali. Negli incontri settimanali i bambini lavorano in gruppi o tutti insieme e realizzano progetti di vario tipo, usano tutte le tecnologie disponibili e producono disegni, testi, programmi di vario tipo.

**Risultati**

**Describe the results achieved by your project How do you measure (parameters) these. (max. 2000 characters):**

Risultati concreti sono una serie di CD e presentazioni del lavoro. Tutto viene documentato e verificato sia con valutazioni informali in itinere che con questionari di vario tipo. I bambini hanno acquisito specifiche competenze digitali e sviluppato un approccio "disinvolto" e produttivo al PC: non lo usano solo per giocare ma per creare.

**How many users interact with your project monthly and what are the preferred forms of interaction? (max. 500 characters):**

Gli utenti sono una classe di 21 bambini e bambine che si incontrano una volta a settimana.

**Sostenibilità**

**What is the full duration of your project (from beginning to end)?:**

Da 3 a 6 anni

**What is the approximate total budget for your project (in Euro)?:**

Meno di 10.000 Euro

**What is the source of funding for your project?:**

Altro

**Il progetto è economicamente autosufficiente?:**

Sì

**Since when?:**

2010-08-30 22:00:00

**Trasferibilità**

**Has your project been replicated/adapted elsewhere?:**

No

**What lessons can others learn from your project? (max. 1500 characters):**

Un modo elastico di introdurre il PC a scuola, un modo dinamico per sviluppare il lavoro.

**Are you available to help others to start or work on similar projects?:**

Sì

**Informazioni aggiuntive**

**Future plans and wish list (max. 750 characters):**

Ampliare il numero di classi coinvolte fornendo un modello di base e assistenza, prolungare l'esperienza nella scuola media.

interdisciplina [1] digitale [2] didattica [3] Robotica [4]

Fondazione Mondo Digitale

Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 - Tutti i diritti riservati.

Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482 del 26/04/2007.

Privacy Policy

---

**URL di origine:** <http://2017.gjc.it/it/progetti/apilandia>

**Collegamenti**

[1] <http://2017.gjc.it/it/category/keywords-separate-with-commas/interdisciplina>

[2] <http://2017.gjc.it/it/category/parole-chiave-separate-da-virgole/digitale>

[3] <http://2017.gjc.it/it/category/parole-chiave-separate-da-virgole/didattica>

[4] <http://2017.gjc.it/it/category/parole-chiave-separate-da-virgole/robotica>