



Global Junior Challenge

Projects to share the future

Published on *Global Junior Challenge* (<http://2017.gjc.it>)

[Home](#) > Let's S.T.A. - Enjoy with Applied Science and Technology.

Project Location

Country:

Italy

City:

Frascati (Roma)/ Lazio

Organization

Organization Name:

Istituto Tecnico Tecnologico Enrico Fermi di Frascati

Organization Type:

School

Privacy Law

Consenso al trattamento dei dati personali

Do you authorize the FMD to the treatment of your personal data?:

I do authorize the FMD to the use of my personal data.

Project Type

Education up to 15 years

Project Description

Description Frase (max. 500 characters):

Apprendere le materie scientifiche e tecnologiche divertendosi e stimolando la creatività dei ragazzi.

Project Summary (max. 2000 characters):

L'idea è nata quando ho iniziato ad insegnare la disciplina Scienze e Tecnologie Applicate presso l'Istituto Tecnico Enrico Fermi di Frascati. Esaminando le linee guida ministeriali,

sfogliando i diversi libri di testo e accogliendo i bisogni educativi degli studenti ho dato inizio al mio progetto che tuttora sto mettendo in pratica nelle classi seconde. Sebbene la disciplina sia prettamente teorica ho iniziato ad acquistare materiale a mie spese: kit didattici, schede elettroniche e ho dato vita ad una didattica laboratoriale. L'attività si svolge in un laboratorio del mio Istituto (Aula Lumiere) dotata di PC, videoproiettore e rete LAN. A tutto ciò ho aggiunto una buona dose di entusiasmo, curiosità e voglia di divertirmi. L'obiettivo è senza dubbio insegnare e far apprendere ma in un ambiente inclusivo e creativo. La classe si suddivide in gruppi, in ogni gruppo a turno ciascun componente assume il ruolo di responsabile. Ogni gruppo realizza esperimenti che si sviluppano su due aspetti fondamentali: hardware e software. Partendo da semplici componenti elettronici si passa alla realizzazione di circuiti elettronici via via più complessi fino alla realizzazione di robot che vengono opportunamente programmati. Le metodologie didattiche coinvolte sono: learning by doing, peer to peer education, cooperative learning, problem solving.

How long has your project been running?

2014-09-01 00:00:00

Objectives and Innovative Aspects

Costruzione di un robot con scheda Arduino e sensori.

Apprendere divertendosi;

Imparare dagli errori;

Collaborare con i compagni;

Competizione creativa;

Uso consapevole delle tecnologie;

Inclusione di DSA, BES e disabili.

Realizzazione di video, fotografie per documentare l'attività svolta.

Utilizzo di piattaforma on line classe virtuale (Edmodo)

Results

Describe the results achieved by your project How do you measure (parameters) these. (max. 2000 characters):

Risultati: Consapevolezza di sé; Aumento dell'autostima; Miglioramento del clima in classe; Miglioramento del profitto scolastico. Criteri: Questionari Valutazioni intermedie e finali

How many users interact with your project monthly and what are the preferred forms of interaction? (max. 500 characters):

Il progetto è rivolto agli studenti di due classi del secondo anno delle scuole superiori. (20 alunni per classe)

Sustainability

What is the full duration of your project (from beginning to end)?:

From 1 to 3 years

What is the approximate total budget for your project (in Euro)?:

Less than 10.000 Euro

What is the source of funding for your project?:

Grants

Is your project economically self sufficient now?:

No

Transferability

Has your project been replicated/adapted elsewhere?:

No

What lessons can others learn from your project? (max. 1500 characters):

Una metodologia didattica più accattivante e coinvolgente per i ragazzi.

Are you available to help others to start or work on similar projects?:

Yes

Background Information

Apprendimento creativo ^[1] robotica educativa ^[2] Scienza ^[3] tecnologia ^[4] Divertimento ^[5]

Fondazione Mondo Digitale

Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 · Tutti i diritti riservati.

Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482 del 26/04/2007.

[Privacy Policy](#)

Source URL: <http://2017.gjc.it/en/progetti/let%E2%80%99s-sta-enjoy-applied-science-and-technology>

Links

[1] <http://2017.gjc.it/en/keywords-separate-commas/apprendimento-creativo>

[2] <http://2017.gjc.it/en/category/parole-chiave-separate-da-virgole/robotica-educativa>

[3] <http://2017.gjc.it/en/category/parole-chiave-separate-da-virgole/scienza>

[4] <http://2017.gjc.it/en/category/parole-chiave-separate-da-virgole/tecnologia>

[5] <http://2017.gjc.it/en/keywords-separate-commas/divertimento>