



Global Junior Challenge

Projects to share the future

Published on *Global Junior Challenge* (<http://2017.gjc.it>)

[Home](#) > La nuvola rosa, scienza e tecnologia nella Valle Latina

Project Location

Country:

Italy

City:

Ceccano

Organization

Organization Name:

Liceo Scientifico e Linguistico Ceccano

Organization Type:

School

Specify:

finanziamenti pubblici

Website

<http://www.liceoceccano.it/la-nuvola-rosa-del-liceo-a-napoli-per-l>

Privacy Law

Consenso al trattamento dei dati personali

Do you authorize the FMD to the treatment of your personal data?:

I do authorize the FMD to the use of my personal data.

Project Type

Education up to 18 years

Project Description

Description Frase (max. 500 characters):

Un gruppo di ragazze alla scoperta dell'ambiente in cui sono immerse, grazie alla scienza,

alla tecnologia e alla matematica, una nuvola rosa capace di leggere, comprendere, descrivere, analizzare, problematizzare il mondo in cui vivono, trasformando apprendimenti in competenze scientifiche. E' la nuvola rosa della ricerca che scommette sulla scienza e sulla tecnologia: un percorso botanico in realtà aumentata, esperienze di laboratorio, fondamentali dell'analisi matematica, strumenti informatici per acquisire competenze ed essere soggetti consapevoli del cambiamento

Project Summary (max. 2000 characters):

Il progetto ha come obiettivo generale la costruzione di percorsi naturalistici in realtà aumentata, in modo tale che attraverso lo smartphone che abbiamo in tasca possiamo avere tante informazioni sull'ambiente che ci circonda, dagli alberi, alle piante, alla strada etc. Il fine del progetto è di realizzare un contenuto editoriale innovativo, aggregando risorse naturali del comprensorio con usi strumentali e culinari della tradizione locale, con l'utilizzo intensivo delle nuove tecnologie; far riemergere lavori di artisti e scrittori che condividono il territorio delle pendici di Monte Siserno e dei comuni limitrofi, portando nei circuiti digitali, poveri di riferimenti alla tradizione locale, le risorse storico-naturali-artistiche di queste terre.

La messa a disposizione di contenuti in lingua inglese, in formato digitale, arricchisce l'offerta culturale locale e colma il divario esistente con nuove forme di comunicazione, altamente innovative e tecnologiche. Si intende creare un orto botanico interattivo, rispondente agli schemi organizzativi degli ecomusei (musei dislocati sul territorio), coerenti con il fine di realizzare un percorso letterario. L'idea principale è quella di creare una mappa digitale delle specie botaniche, associando contenuti letterali, scientifici, storici e culinari fruibili attraverso la tecnologia di Realtà Aumentata. Si prevedono postazioni identificate con marker coniuganti funzione tecnica, di arredo-ornamentale, accessibilità da non vedenti, funzione tattile e lettura sul posto. I contenuti, realizzati dagli studenti, che svilupperanno anche un applicativo informatico in partenariato con l'associazione SIRIO e il supporto di professionisti esterni.

How long has your project been running?

2017-09-01 00:00:00

Objectives and Innovative Aspects

FASE A

Studio dei luoghi di interesse che coinvolge, oltre che discipline scientifiche (botanica, biologia, ecologia) anche discipline umanistiche (storia e letteratura)

creazione di un database degli hotspot contenente: tipo di pianta da osservare, indicazioni climatiche e geologiche, geografiche, storiche, letterarie ed altro.

Gestione dei ragazzi in gruppi di lavoro (territorialmente distribuiti in base al paese di appartenenza) con il compito di: scattare foto e panoramiche in 360°, redigere e trascrivere testi anche in inglese, realizzare audio libri e video.

FASE B

Google Map personalizzata con i luoghi di interesse, così che con il proprio smartphone si possa seguire una mappa informativa, a cui saranno collegate, tramite apposito QR code informazioni multimediali (video, foto) immagini in VR (per poter vedere il luogo anche senza essere lì) e testi letterari-storico-naturalistici.

Sui luoghi di interesse saranno inserite marker per la Realtà Aumentata dove si potranno reperire informazioni aggiuntive e per non vedenti. Si otterrà un prodotto editoriale altamente innovativo, reperibile facilmente sul sito istituzionale del Liceo e su quello dell'Associazione Culturale Sirio

Results

Describe the results achieved by your project How do you measure (parameters) these. (max. 2000 characters):

Il progetto raggiunge l'obiettivo di coinvolgere i giovani nella ricerca e riscoperta delle realtà locali storico-letterarie e naturalistiche fissandole nel loro bagaglio di crescita; induce alla lettura i coetanei grazie all'impiego di tecniche di comunicazione e pubblicazione interattive ed innovative, aderenti ai gusti del pubblico giovanile, facendoli incontrare con il mondo della lettura in nuove forme. L'impiego di nuovi formati digitali, in abbinamento di sistemi consolidati (scrittura braille) e audio video elimina le barriere architettoniche della comunicazione tradizionale garantendo l'accessibilità ai contenuti. Grazie a questo progetto il territorio beneficerà di uno strumento capace di raggiungere un pubblico eterogeneo con ricadute positive sul turismo locale, rivolgendosi sia alla popolazione locale sia estera essendo fruibile sia localmente, sia in remoto ed in lingua. Il prodotto sarà digitale con la realizzazione di marker informativi e didattici sul territorio. Con questa soluzione si pensa di poter raggiungere un pubblico, tra progettazione e fruizione, di circa 20000 unità, vista la diffusa presenza di attività ed associazioni di trekking.

How many users interact with your project monthly and what are the preferred forms of interaction? (max. 500 characters):

Il gruppo di lavoro è stato formato da circa 30 ragazzi, in gran parte allieve che hanno lavorato con cadenza mensile. Hanno utilizzato le apps a loro disposizione grazie a G suite for education e alla rete Eduroam con collegamento internet del GARR

Sustainability

What is the full duration of your project (from beginning to end)?:

From 1 to 3 years

What is the approximate total budget for your project (in Euro)?:

Less than 10.000 Euro

What is the source of funding for your project?:

Grants

Specify:

Scuola Superiore Statale

Is your project economically self sufficient now?:

Yes

Since when?:

2016-09-01 00:00:00

Transferability**Has your project been replicated/adapted elsewhere?:**

Yes

Where? By whom?:

una scuola media del territorio lo sta replicando

What lessons can others learn from your project? (max. 1500 characters):

E' possibile creare percorsi in realtà aumentata utilizzando le semplici app a nostra disposizione ed arricchendo perciò la conoscenza del territorio

Are you available to help others to start or work on similar projects?:

Yes

Background Information**Barriers and Solutions (max. 1000 characters):**

Le abitudini inveterate sono l'ostacolo maggiore ma facilmente superabile nel momento in cui si vede che il progetto funziona

Future plans and wish list (max. 750 characters):

costruzione di tanti altri percorsi ambientali in realtà aumentata

tecnologie digitali [1] nuove tecnologie [2] gender equality [3] ambiente [4] libri digitali [5] RA - realtà aumentata [6]

Fondazione Mondo Digitale

Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 · Tutti i diritti riservati.

Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482 del 26/04/2007.

Privacy Policy

Source URL: <http://2017.gjc.it/en/progetti/la-nuvola-rosa-scienza-e-tecnologia-nella-valle-latina>

Links

[1] <http://2017.gjc.it/en/category/parole-chiave-separate-da-virgole/tecnologie-digitali>

[2] <http://2017.gjc.it/en/category/parole-chiave-separate-da-virgole/nuove-tecnologie>

[3] <http://2017.gjc.it/en/keywords-separate-commas/gender-equality>

[4] <http://2017.gjc.it/en/category/parole-chiave-separate-da-virgole/ambiente>

[5] <http://2017.gjc.it/en/category/parole-chiave-separate-da-virgole/libri-digitali>

[6] <http://2017.gjc.it/en/category/keywords-separate-with-commas/ra-realt%C3%A0-aumentata>