



Global Junior Challenge

Projects to share the future

Published on *Global Junior Challenge* (<http://2017.gjc.it>)

[Home](#) > PRODURRE TECNOLOGIA e CREATIVITA? con la ROBOTICA

Project Location

Country:

Italy

City:

roma

Organization

Organization Name:

ROBOTICA SISTO V

Organization Type:

School

Website

<http://www.iduesarchiaponi.com/robotica/>

Privacy Law

Consenso al trattamento dei dati personali

Do you authorize the FMD to the treatment of your personal data?:

I do authorize the FMD to the use of my personal data.

Project Type

Education up to 29 years

Project Description

Description Frase (max. 500 characters):

L'idea nasce osservando i risultati e l'impegno degli allievi quando l'apprendimento viene racchiuso in uno scenario di gioco che pone gli alunni al centro dell'azione. Nel laboratorio scolastico sono stati proposti i primi rudimenti di Robotica e nel corso degli anni l'azione è

risultata sempre più incisiva fino alla creazione di una piccola squadra che prosegue, e tramanda, l'azione di sviluppo. Ad oggi il gruppo di Robotica è gestito da un professore responsabile, coadiuvato da alcuni docenti e collaboratori scolastici, ed da un gruppetto di allievi partecipanti.

Project Summary (max. 2000 characters):

stimolare un'INTERAZIONE CREATIVA TRA DIGITALE E MANUALE, attraverso un'esperienza di ROBOTICA EDUCATIVA

How long has your project been running?

2010-11-01 00:00:00

Objectives and Innovative Aspects

In linea generale si cerca di:

- Realizzare dei prodotti di robotica creativa
- Incrementare le capacità di lavorare in gruppo e di essere protagonisti di una didattica attiva
- Rafforzare le competenze per lo sviluppo di un'idea progettuale e della sua realizzazione
- Potenziare le competenze tecnologiche, informatiche e multimediali
- Consolidare i processi di apprendimento e miglioramento degli esiti scolastici
- Innalzare i livelli di autostima e della consapevolezza di sé, attraverso il riconoscimento delle proprie competenze e abilità
- Rafforzare i processi/dinamiche di integrazione e di inclusione

Results

Describe the results achieved by your project How do you measure (parameters) these. (max. 2000 characters):

Alcuni iscritti ai corsi hanno proseguito il corso di studio a livello universitario. Tutti gli iscritti hanno positivamente partecipato a varie competizioni sia locali che nazionali.

How many users interact with your project monthly and what are the preferred forms of interaction? (max. 500 characters):

Il numero degli alunni iscritti dipende da vari fattori ed oscilla intorno alla decina di unità.

Sustainability

What is the full duration of your project (from beginning to end)?:

More than 6 years

What is the approximate total budget for your project (in Euro)?:

Less than 10.000 Euro

What is the source of funding for your project?:

Grants

Is your project economically self sufficient now?:

Yes

Since when?:

2017-09-01 00:00:00

Transferability

Has your project been replicated/adapted elsewhere?:

Yes

Where? By whom?:

Parallelamente al progetto sviluppato al SistoV ormai da quattro anni viene anche portato avanti, ovviamente con le opportune semplificazioni, un progetto con la scuola media ?Maiorana/Piaget?

What lessons can others learn from your project? (max. 1500 characters):

Gli obiettivi sono comuni per tutti

Are you available to help others to start or work on similar projects?:

Yes

Background Information

robotica educativa ^[1] COMPETIZIONE e DIDATTICA FORMATIVA ^[2]

Fondazione Mondo Digitale

Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 · Tutti i diritti riservati.

Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482 del 26/04/2007.

[Privacy Policy](#)

Source URL: <http://2017.gjc.it/en/progetti/produrre-tecnologia-e-creativita%E2%80%99-con-la-robotica>

Links

[1] <http://2017.gjc.it/en/category/parole-chiave-separate-da-virgole/robotica-educativa>

[2] <http://2017.gjc.it/en/keywords-separate-commas/competizione-e-didattica-formativa>