



Global Junior Challenge

Projects to share the future

Published on *Global Junior Challenge* (<http://2017.gjc.it>)

[Home](#) > Light fantasy

Project Location

Country:

Italy

City:

Alghero

Organization

Organization Name:

MeMa-Lab

Organization Type:

Other

Specify:

Al momento nessuna

Website

www.mema-lab.com

Privacy Law

Consenso al trattamento dei dati personali

Do you authorize the FMD to the treatment of your personal data?:

I do authorize the FMD to the use of my personal data.

Project Type

Education up to 10 years

Project Description

Description Frase (max. 500 characters):

Light fantasy è una lampada luminosa in stile fantasy, pensata per raccontare e rappresentare

favole e storie fantastiche, che i bambini possono personalizzare attraverso la loro creatività.

Project Summary (max. 2000 characters):

Il progetto presentato dal gruppo MeMa Lab è una lampada luminosa in stile fantasy, pensata per raccontare e rappresentare favole e storie fantastiche, che i bambini possono creare attraverso la lampada. Il progetto concepito dal designer Giovanni Paolo Masia e realizzato insieme alla designer Stefania Merella nel marzo del 2016. Il progetto Light fantasy diventa un mezzo per far giocare i più piccoli, dando al bambino la possibilità di creare da se le proprie trame fantastiche, portando a personalizzare la lampada, che con l'aggiunta di effetti di luce crea nell'ambiente un'atmosfera di vera magia. La lampada diventa sia un mezzo per creare giochi di gruppo che un mezzo didattico, poiché si possono ricreare infiniti temi, facilitando l'apprendimento attraverso il gioco. Le lampade concepite con i principi della fabbricazione digitale, sono sviluppate con il procedimento dell'intaglio laser è costituita in prevalenza da stoffa. Le Lampade hanno un corpo centrale in stoffa sagomata, che riprende le scenografie fantastiche di castelli o ambientazioni particolari derivate dalle favole. Il gioco consiste nell'applicare sulla superficie della lampada dei personaggi in stoffa intagliati a laser. Tali figurine possono essere collocate tutte intorno alla lampada luminosa, nel modo più fantasioso e del tutto libero, creando trame personalizzate. Le figurine di stoffa intagliate che ritraggono per esempio principi, principesse, draghi, maghi ecc. sono muniti di piccoli fumetti nei quali il bambino potrà scrivere e dare voce ai personaggi.

L'esperienza della Maker Faire 2016 ha permesso di far conoscere e utilizzare le lampade da noi realizzate tramite la fabbricazione digitale con grande partecipazione da parte del pubblico e soprattutto da parte dei più piccoli, che giocando hanno creato delle bellissime favole rendendo le lampade speciali con la loro fantasia. La lampada è accompagnata da una tecnologia nominata camera tracher che può essere installata nei device come tablet, smartphone muniti di telecamera. L'applicazione permette l'iterazione anche in digitale delle lampade, dando la possibilità di ricreare favole multimediali, nelle quali il personaggio fantastico con l'ausilio della tecnologia drag and drop, può essere applicato a piacere nello sfondo digitale.

How long has your project been running?

2016-05-01 00:00:00

Objectives and Innovative Aspects

L'obiettivo del progetto Light fantasy è di creare uno strumento creativo che attraverso il gioco favorisca i processi di apprendimento e l'interazione di gruppo, per creare la prima generazione di lampade educative nate dalla tecnologia della fabbricazione digitale.

Grazie alla Maker Faire Roma 2016, il progetto ha ricevuto visibilità e il consenso riscontrato, hanno permesso di iniziare un percorso di divulgazione didattica in ambito educativo e tecnologico. Un altro obiettivo futuro è quello di poter produrre a livello industriale le nostre lampade con l'apporto di aziende del settore.

Results

Describe the results achieved by your project How do you measure (parameters) these. (max. 2000 characters):

A oggi, quali sono i risultati raggiunti dal vostro progetto, i criteri per valutarli. I risultati raggiunti dal progetto Light fantasy, riguardano il consenso ottenuto dai più piccoli nell'interagire con le lampade, per creare da se bellissime trame fantastiche che personalizzano e rendono uniche ogni volta le lampade. Il progetto ha permesso di far giocare gli adulti insieme ai bambini per sviluppare nuovi racconti. Light fantasy ha favorito l'interazione di diversi gruppi di gioco con identità e formazioni diverse, che ogni volta hanno trovato la chiave di unione nelle favole. La valutazione del progetto Light fantasy è data sicuramente nell'interazione e condivisione del gioco delle lampade e dall'opportunità di attivare quei processi che alimentano le competenze trasversali utili per garantire attraverso il gioco, l'apprendimento di contenuti culturali.

How many users interact with your project monthly and what are the preferred forms of interaction? (max. 500 characters):

Gli utenti che possono interagire con il progetto Light fantasy, sono classi o gruppi anche di 15 persone che hanno modo di giocare con la tecnologia delle lampade, creando delle trame fantastiche attraverso la scelta e l'applicazione delle figurine intagliate a laser, utilizzando anche i fumetti per creare un dialogo che si svolge tra i vari personaggi all'interno della scenografia delle lampade.

Sustainability

What is the full duration of your project (from beginning to end)?:

Less than 1 year

What is the approximate total budget for your project (in Euro)?:

From 10.001 to 30.000 Euro

What is the source of funding for your project?:

Other

Specify:

Gruppo di ricerca nel settore della fabbricazione digitale

Is your project economically self sufficient now?:

Yes

Since when?:

2016-05-01 00:00:00

When is it expected to become self-sufficient?:

2018-05-01 00:00:00

Transferability

Has your project been replicated/adapted elsewhere?:

Yes

What lessons can others learn from your project? (max. 1500 characters):

Il progetto Light fantasy diventa un mezzo per far giocare i più piccoli, dando al bambino la possibilità di creare da se le proprie trame fantastiche, portando a personalizzare la lampada, che con l'aggiunta di effetti di luce crea nell'ambiente un'atmosfera di vera magia. La lampada diventa sia un mezzo per creare giochi di gruppo che un mezzo didattico, poiché si possono ricreare infiniti temi, facilitando l'apprendimento attraverso il gioco.

Are you available to help others to start or work on similar projects?:

Yes

Background Information


Barriers and Solutions (max. 1000 characters):


Il progetto Light Fantasy, risulta semplice e intuitivo, tutti possono giocare in libertà, senza nessuna barriera e ostacoli


Future plans and wish list (max. 750 characters):


Obiettivo futuro è quello di poter produrre a livello industriale le nostre lampade con l'apporto di aziende del settore.


Attachments:

 [Copertina](#) [1]


 [Light_Fantasy_effetti_luce](#) [2]


 [Interazione_con_lampade](#) [3]

 [bambino_che_scrive_una_trama](#) [4]

 [applicazione](#) [5]

 [particolare_personalizzazione_lampada](#) [6]

 [Libro_delle_trame](#) [7]

 [Modello_lampada_light_fantasy](#) [8]

[creatività](#) [9] [Gioco](#) [10] [apprendimento](#) [11] [integrazione](#) [12] [fantasia](#) [13] [educazione](#) [14]

[PARTECIPAZIONE](#) [15] [tecnologia](#) [16]

Fondazione Mondo Digitale

Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 · Tutti i diritti riservati.

Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482 del 26/04/2007.

[Privacy Policy](#)

Source URL: <http://2017.gjc.it/en/progetti/light-fantasy>

Links

[1] http://2017.gjc.it/sites/default/files/mema_esposizione_light_fantasy2.jpg

[2] http://2017.gjc.it/sites/default/files/wp_20161011_14_34_19_pro.jpg

[3] http://2017.gjc.it/sites/default/files/light_fantasy_maker_faire2016_3.jpg

[4] http://2017.gjc.it/sites/default/files/wp_20161016_14_27_25_pro.jpg

[5] http://2017.gjc.it/sites/default/files/applicazione_light_fantasy.jpg

[6] http://2017.gjc.it/sites/default/files/light_fantasy_masias_7.jpg

[7] http://2017.gjc.it/sites/default/files/light_fantasy_masias_8.jpg

[8] http://2017.gjc.it/sites/default/files/light_fantasy_masias_11.jpg

[9] <http://2017.gjc.it/en/category/parole-chiave-separate-da-virgole/creativita%C3%A0>

[10] <http://2017.gjc.it/en/category/parole-chiave-separate-da-virgole/gioco>

[11] <http://2017.gjc.it/en/category/parole-chiave-separate-da-virgole/apprendimento>

- [12] <http://2017.gjc.it/en/category/parole-chiave-separate-da-virgole/integrazione>
- [13] <http://2017.gjc.it/en/category/keywords-separate-with-commas/fantasia>
- [14] <http://2017.gjc.it/en/category/parole-chiave-separate-da-virgole/educazione>
- [15] <http://2017.gjc.it/en/category/parole-chiave-separate-da-virgole/partecipazione>
- [16] <http://2017.gjc.it/en/category/parole-chiave-separate-da-virgole/tecnologia>