



Global Junior Challenge

Projects to share the future

Published on *Global Junior Challenge* (<http://2017.gjc.it>)

[Home](#) > Perfect - Edmondo Fab Coding Scratch

Project Location

Country:

Italy

City:

Rogliano (Cs)

Organization

Organization Name:

IIS "Marconi-Guarasci" Istituto Tecnico Economico

Organization Type:

School

Specify:

Il progetto è stato realizzato gratuitamente in orario curricolare e da casa (videoconferenze)

Website

<https://twinspace.etwinning.net/34041/home>

Privacy Law

Consenso al trattamento dei dati personali

Do you authorize the FMD to the treatment of your personal data?:

I do authorize the FMD to the use of my personal data.

Project Type

Education up to 18 years

Project Description

Description Frase (max. 500 characters):

Gemellaggio elettronico con partners della Serbia per sviluppare percorsi didattici

interdisciplinari utilizzando le tecnologie per comunicare e per sviluppare le competenze informatiche degli studenti.

Electronic twinning with Serbia partners to develop interdisciplinary teaching pathways using technologies to communicate and develop students' computer skills.

Project Summary (max. 2000 characters):

Perfect - EdMondo Fab Coding Scratch è un progetto che si propone di utilizzare risorse gratuite quali Scratch for Second Life ed edMondo, un mondo virtuale 3D online, in cui è possibile fare didattica immersiva, il tutto in modalità laboratoriale.

Il coding, così pensato, può essere implementato per creare giochi, simulazioni, ma anche per realizzare collaborazioni a distanza tra scuole.

Il progetto ha avuto come partners attivi una classe della Serbia che non aveva mai utilizzato i mondi virtuali e attraverso I videoconferenze prima tra insegnanti e poi anche tra studenti ha reso possibile un intenso scambio culturale.

Short description

Perfect - edMondo Fab Scratch Coding is a project that aims to use free resources such as Scratch for Second Life and edMondo, an online 3D virtual world, where you can make teaching immersive, all in workshop mode.

The coding, so thought, can be implemented to create games, simulations, but also to achieve remote collaborations between schools.

How long has your project been running?

2017-01-01 00:00:00

Objectives and Innovative Aspects

L'idea di attivare il progetto è venuta a me in ambiente etwinning, ho cercato partners nell'apposito forum e ho avanzato la mia proposta sulla base dell'esperienza maturata in edmondo.

Obiettivi

Aiutare gli studenti rafforzare le competenze informatiche, STEM (Science/Geography, Technology, Engineering, and Mathematics) con l'ausilio delle tecnologie informatiche. Utilizzare vari tipi di ambienti per sviluppare il pensiero computazionale, quello divergente, lo spirito critico e realizzare attività di problem solving, cooperative learning, learning by doing, utilizzare la metodologia CLIL.

Aims

Help students strengthen skills, STEM (Science / Geography, Technology, Engineering, and Mathematics) with the aid of computer technology.

collaborare è stata usata la vidoconferenza (google hangout), la piattaforma etwinning (forum e email), la chat in edMondo.

Sustainability

What is the full duration of your project (from beginning to end)?:

Less than 1 year

What is the approximate total budget for your project (in Euro)?:

Less than 10.000 Euro

What is the source of funding for your project?:

Other

Specify:

Scuola secondaria superiore

Is your project economically self sufficient now?:

Yes

Since when?:

2017-01-01 00:00:00

When is it expected to become self-sufficient?:

2017-01-01 00:00:00

Transferability

Has your project been replicated/adapted elsewhere?:

Yes

Where? By whom?:

Da tutti i docenti italiani che vogliono registrarsi gratuitamente in eTwinning e in edmondo, in piattaforma etwinning è poi possibile trovare partners sia italiani che stranieri

What lessons can others learn from your project? (max. 1500 characters):

- La comunicazione è sempre possibile, questo progetto ha consentito anche l'avvio all'utilizzo della metodologia CLIL
- lo scambio e la condivisione sono alla base della scuola di oggi,
- tra le competenze del XXI secolo la creatività è essenziale;
- le competenze informatiche possono essere sviluppate in ambienti coinvolgenti e motivanti
-

Are you available to help others to start or work on similar projects?:

Yes

Background Information

Barriers and Solutions (max. 1000 characters):

Uniche barriere: gli orari scolastici rigidi che non hanno consentito agli studenti di incontrarsi virtualmente quanto avrebbero voluto; talvolta la connessione a Internet troppo lenta ha creato problemi di accesso in edmondo; troppi impegni scolastici, troppe attività da portare avanti nella scuola hanno rallentato il ritmo.

Future plans and wish list (max. 750 characters):

Il progetto sarà ripresentato a settembre all'unità nazionale etwinning. Sarebbe fantastico se avessimo dei fondi per far viaggiare e incontrare i ragazzi. Non hanno mai fatto viaggi

all'estero con la scuola (nè le mie classi, nè i partners serbi), quindi io e la collega speriamo tanto di poter realizzare questo sogno. In ogni caso noi continueremo a collaborare, riporto lo scambio d'email: Nada Stoji?evi? RE: project 09.06.2017, 21:43 x To: Rosa Marincola Dear Rosa, yes, I would like to repeat the project with you. I will submit the request for quality label. I will add some things with the students during next week, and we can send the request till 23th of June. Best regards, Nada ----- Original message ----- Dear Nada, To submit the request of the quality label I propose to close our project on June 23. For me it's the first time I'm participating in an etwinning project and I need some time to fill in the format calmly, I'm going to go to school with the exams until mid-July ... but in September I would like to repeat the same project and I would love you to be a founder again with me, maybe we can involve a new class ... do you agree? My best regards Rosa

edmondo [4] virtual world 3D [5] eTwinning [6] inclusione [7] coding [8] partners [9] creatività [10]
comunicazione [11]

Fondazione Mondo Digitale

Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 · Tutti i diritti riservati.

Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482
del 26/04/2007.

Privacy Policy

Source URL: <http://2017.gjc.it/en/progetti/perfect-edmondo-fab-coding-scratch>

Links

[1] <http://etwinning.net/>

[2] <https://live.etwinning.net/profile/school/205297>

[3] <https://live.etwinning.net/profile/475557>

[4] <http://2017.gjc.it/en/category/keywords-separate-with-commas/edmondo>

[5] <http://2017.gjc.it/en/keywords-separate-commas/virtual-world-3d>

[6] <http://2017.gjc.it/en/category/parole-chiave-separate-da-virgole/etwinning>

[7] <http://2017.gjc.it/en/category/parole-chiave-separate-da-virgole/inclusione>

[8] <http://2017.gjc.it/en/category/keywords-separate-with-commas/coding>

[9] <http://2017.gjc.it/en/keywords-separate-commas/partners>

[10] <http://2017.gjc.it/en/category/parole-chiave-separate-da-virgole/creativit%C3%A0>

[11] <http://2017.gjc.it/en/category/parole-chiave-separate-da-virgole/comunicazione>