



Global Junior Challenge

Projects to share the future

Published on *Global Junior Challenge* (<http://2017.gjc.it>)

[Home](#) > GSE - Green Geek School Education

Project Location

Country:

Italy

City:

Varese

Organization

Organization Name:

Green Geek

Organization Type:

Association

Website

www.greengeek.it

Privacy Law

Consenso al trattamento dei dati personali

Do you authorize the FMD to the treatment of your personal data?:

I do authorize the FMD to the use of my personal data.

Project Type

Education up to 18 years

Project Description

Description Frase (max. 500 characters):

Portare la cultura dell'innovazione in ogni scuola superiore italiana.

Project Summary (max. 2000 characters):

L'idea è nata da Andrea Latino (24 anni) nel febbraio del 2011, ed è stato già finalista nell'edizione 2012 del Global Junior Challenge. I dati sempre più allarmanti relativi alla mancanza di capacità e competenze digitali da parte degli italiani, ed in particolare dei cosiddetti "nativi digitali", mi hanno portato a riflettere su tutte le occasioni che i miei coetanei - e non solo - rischiavano di perdere, dal punto di vista personale, culturale e lavorativo.

Non è difficile riconoscere oggi le potenzialità della tecnologia, non soltanto negli specifici campi di applicazione, ma anche all'interno del contesto sociale: i suoi prodotti sono diventati componenti indispensabili della nostra quotidianità. Essi possono condizionare decisamente la nostra vita e le nostre abitudini. La tecnologia offre grandi possibilità di partecipazione, condivisione e azione, ma ancora troppo poco si sta facendo per educare i futuri cittadini non solo ad essere alfabetizzati a livello informatico, ma alfabetizzati alla democrazia, alla partecipazione, al rispetto, alla cura e alla responsabilità per se stessi, la propria città e il proprio Paese e ad un uso consapevole delle tecnologie che oggi sono a nostra disposizione per questi fini.

Per questo, nel marzo del 2011, mi sono unito a Green Geek, l'associazione no profit già protagonista con Wired di "Sveglia, Italia!", la campagna nazionale che ha portato il WiFi libero e gratuito in 150 comuni del Paese. Al suo interno, in totale indipendenza e autonomia, ho lanciato GSE - Green Geek School Education, mosso dal profondo convincimento di aver avuto molto dal Paese che mi hanno cresciuto, e di voler restituire il più possibile.

GSE è un progetto educativo che ha come target gli studenti di scuole superiori; il suo fine ultimo è quello di stimolare il desiderio a impegnarsi nel campo dell'innovazione e di diffonderne la cultura. Con le mie sole forze, gratuitamente, sottraendo tempo agli studi e al lavoro, ho cominciato a prendere contatti con alcune scuole nella provincia di Varese e a "testare l'idea" su gruppi ristretti di ragazzi, ottenendo una risposta incoraggiante e fuori da ogni mia aspettativa.

How long has your project been running?

2011-02-27 23:00:00

Objectives and Innovative Aspects

GSE è un progetto educativo che ha come target gli studenti di scuole superiori; il suo fine ultimo è quello di stimolare il desiderio a impegnarsi nel campo dell'innovazione e di diffonderne la cultura. È costituito da interventi della durata di circa due ore direttamente nelle scuole, atti ad educare i "nativi digitali" ad un uso consapevole ed efficace delle nuove tecnologie, nonché al diffondere una vera "cultura dell'innovazione" che parta da alcune basi concettuali utili a comprendere il mondo dell'IT e non solo.

Concetti, per fare qualche esempio, come quelli di "smart city", di start-up, o della "net neutrality". Tematiche che risultano banali e scontate agli occhi degli addetti ai lavori, ma che fin troppo spesso sono ignorate dagli stessi giovani. Ulteriore obiettivo di GSE è far conoscere e sperimentare ai giovani pratiche di cittadinanza digitale, in maniera tale che possano diventare attori formati e consapevoli capaci di fare la loro parte per costruzione bene

comune, ed esercitare i loro diritti politici sfruttando la Rete, soprattutto se stranieri.

Le modalità attuative sono semplici: si tratta d'incontri frontali, tenuti da un ragazzo d'età molto vicina a quella degli studenti (è questo che fa la differenza a mio avviso), strutturati in maniera non lineare e multidisciplinare, condotti attraverso l'esposizione di esempi concreti applicati sul suolo nazionale ed internazionale e una dialettica fortemente improntata alla motivazione, alla valorizzazione e al mentoring di/su gruppi e individui.

Results

Describe the results achieved by your project How do you measure (parameters) these. (max. 2000 characters):

- Dal 2011 ad oggi sono stati coinvolti più di 5000 studenti e oltre 20 scuole, con oltre 200 commenti in feedback al 98% positivi; - Io e il progetto sono stati personalmente menzionati da Arianna Huffington sull'Huffington Post USA nel gennaio 2013 (http://www.huffingtonpost.com/arianna-huffington/davos-2013-resilience-as-b_2526545.html); - Io e il progetto siamo stati premiati con la vittoria del Premio Speciale della Giuria del Primo Premio Nazionale Zamperini per l'innovazione (2014 - <http://www.funkyprize.org/funky-prize-2014-al-tedxlecce-assegnati-i-premi/>); - Il progetto ha raccolto interesse anche a livello nazionale, in particolare su testate come il Corriere della Sera (<http://video.corriere.it/andrea,-divulgatore-tecnologico/6eec6186-0068-11e4-b4b0-0c3a2dd6d519>), Repubblica (http://www.repubblica.it/la-repubblica-delle-idee/genova2015/2015/05/25/news/i_magnifici_20_di_rnext_a_genova-115209791/), Wired e Audi International, che mi ha nominato tra gli "Innovation Ambassador" per l'Italia (<http://audi-innovativethinking.it/37/andrea-latino>); - In virtù dei risultati del progetto, sono stato nominato Digital Champion referente per l'intera provincia di Varese dal campione digitale italiano presso l'Unione Europea, contribuendo a diffondere la cultura digitale con maggior autorevolezza all'interno della mia provincia natia; - GSE ha chiuso tra le prime dieci posizioni delle idee più votate nella Consultazione Pubblica per l'Agenda Digitale Italiana (2012), nonché primo della sezione "Smart cities e smart communities", suscitando l'interesse del MIUR; - È stato oggetto di un videocontributo da parte del Vicepresidente del Parlamento Europeo, Gianni Pittella.

How many users interact with your project monthly and what are the preferred forms of interaction? (max. 500 characters):

Gli studenti interagiscono direttamente durante gli interventi di GSE nelle scuole, in maniera attiva e in prima persona. Hanno modo di tenersi ulteriormente in contatto attraverso una pagina sul social network Facebook e attraverso i contatti diretti con i responsabili del progetto.

Sustainability

What is the full duration of your project (from beginning to end)?:

From 3 to 6 years

What is the approximate total budget for your project (in Euro)?:

Less than 10.000 Euro

What is the source of funding for your project?:

Grants

Is your project economically self sufficient now?:

Yes

Since when?:

2011-02-27 23:00:00

Transferability

Has your project been replicated/adapted elsewhere?:

No

What lessons can others learn from your project? (max. 1500 characters):

Credevo che da GSE si possano imparare le seguenti cose:

- 1) è possibile coinvolgere giovani direttamente nell'esecuzione dei loro progetti come parti principali e attive dell'attività divulgativa ed educativa, non solo come soggetti passivi;
- 2) I social network sono gli strumenti principe di interazione costante e continuativa con i ragazzi, una volta apprese le dinamiche di funzionamento degli stessi, e non meri accessori;
- 3) Gli studenti hanno un terribile bisogno di essere motivati e valorizzati continuamente, poiché vengono continuamente spaventati e demotivati dall'ambiente e dal mondo che li circonda. Credevo che senza speranza non possa esserci futuro.

Are you available to help others to start or work on similar projects?:

Yes

Background Information

Future plans and wish list (max. 750 characters):

Ambizione di Green Geek è quella di promuovere almeno un evento per Provincia in Italia. Nostro sogno nel cassetto sarebbe quello di portare GSE al Sud, dove crediamo sia ancor più importante far conoscere ai ragazzi di queste realtà, al fine di garantire loro ulteriori prospettive future. Il costo principale del progetto è rappresentato dal vitto, l'alloggio e il trasporto dei responsabili al di fuori della Lombardia. In quanto no-profit, i responsabili non percepiscono, per scelta convinta, alcun tipo di compenso.

[innovazione](#) ^[1] [cultura digitale](#) ^[2] [GIOVANI](#) ^[3] [politiche per l'innovazione](#) ^[4] [digitale](#) ^[5] [Digital literacy](#) ^[6] [digital skills](#) ^[7] [consapevolezza digitale](#) ^[8]

Fondazione Mondo Digitale

Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 - Tutti i diritti riservati.

Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482 del 26/04/2007.

[Privacy Policy](#)

Source URL: <http://2017.gjc.it/en/progetti/gse-green-geek-school-education>

Links

[1] <http://2017.gjc.it/en/category/parole-chiave-separate-da-virgole/innovazione>

[2] <http://2017.gjc.it/en/category/keywords-separate-with-commas/cultura-digitale>

[3] <http://2017.gjc.it/en/category/parole-chiave-separate-da-virgole/giovani>

[4] <http://2017.gjc.it/en/category/keywords-separate-with-commas/politiche-innovazione>

[5] <http://2017.gjc.it/en/category/parole-chiave-separate-da-virgole/digitale>

[6] <http://2017.gjc.it/en/category/parole-chiave-separate-da-virgole/digital-literacy>

[7] <http://2017.gjc.it/en/category/parole-chiave-separate-da-virgole/digital-skills>

[8] <http://2017.gjc.it/en/category/keywords-separate-with-commas/consapevolezza-digitale>