



# Global Junior Challenge

Projects to share the future

Published on *Global Junior Challenge* (<http://2017.gjc.it>)

[Home](#) > Il tempo che va: la settimana

---

## Project Location

**Country:**

Italy

**City:**

Roma

## Organization

**Organization Name:**

Istituto Comprensivo Tullia Zevi

**Organization Type:**

School

## Privacy Law

Consenso al trattamento dei dati personali

**Do you authorize the FMD to the treatment of your personal data?:**

**I do authorize the FMD to the use of my personal data.**

## Project Type

Education up to 10 years

## Project Description

**Description Frase (max. 500 characters):**

Il progetto intende raggiungere un obiettivo, quello di far acquisire ai bambini di 5 anni il trascorrere del tempo: "LA SETTIMANA" conciliando due metodologie, una tradizionale fatta di esperienza di vita pratica e una innovativa e tecnologica servendosi delle BEE BOT (api robot), il tutto nel rispetto delle creatività personali di ciascun bambino al fine di favorirne la formazione del PENSIERO DIVERGENTE .

**Project Summary (max. 2000 characters):**

Il laboratorio è stato inserito nel Progetto di Formazione e Ricerca nell'ambito delle Misure di accompagnamento 2013-14 delle Indicazioni nazionali per il curricolo della scuola dell'Infanzia e del primo ciclo di istruzione, "CREATIVITY GARDEN".

Sono state piantate delle lenticchie e i bambini sono stati invitati ad osservare i cambiamenti che avvenivano giorno dopo giorno per sette giorni, con relativa registrazione dei dati (una foto per ogni giorno della settimana), ad ogni giorno è stato associato un numero, un colore e un nome. I bambini hanno realizzato un tappetino quadrettato (diagramma a doppia entrata), è stato chiesto loro di ordinare le foto delle fasi della crescita della piantina, di numerarle e associare il giorno corrispondente. Successivamente si sono divertiti ad inviare sul tappetino, la Bee Bot (opportunamente programmate) lungo i giorni della settimana. La Bee Bot è una piccola ape robot che può essere comandata dai bambini mediante una serie di pulsanti. Le istruzioni vengono impartite con le frecce poste sul dorso dell' ape.

Il Progetto è stato realizzato nella Sez. B dai bambini di 5 anni con la docente Reddavid Mariateresa.

## **How long has your project been running?**

2013-03-30 23:00:00

## **Objectives and Innovative Aspects**

L'apprendimento avviene attraverso il confronto, l'azione, l'esplorazione, il contatto con gli oggetti, la natura, in una dimensione ludica e in un ambiente rilassato all'interno del quale i bambini si sono espressi, hanno raccontato e rielaborato in modo creativo le esperienze personali e di gruppo. L'uso delle BEE BOT (giocattolo robot) ha consentito ai bambini di avvicinarsi con il gioco al mondo della robotica e ad apprendere le basi dei linguaggi di programmazione, li ha aiutati a visualizzare i percorsi nello spazio, a sviluppare la logica, a contare e a muoversi nello spazio. L'insegnante ha svolto solo una funzione di regia educativa. Sono stati usati materiali di cancelleria, macchinetta fotografica, stampante con toner a colori, Bee Bot.

## **Results**

**Describe the results achieved by your project How do you measure (parameters) these. (max. 2000 characters):**

I bambini hanno potuto vivere un'esperienza positiva e divertente utilizzando nuove tecnologie, in tal modo hanno raggiunto l'acquisizione di competenze digitali adeguate alla loro fascia d'età.

**How many users interact with your project monthly and what are the preferred forms of interaction? (max. 500 characters):**

Un gruppo di 10 bambini di 5 anni. Si prevede di ampliare il progetto ad altri alunni che frequenteranno la classe prima.

## **Sustainability**

**What is the full duration of your project (from beginning to end)?:**

Less than 1 year

**What is the approximate total budget for your project (in Euro)?:**

Less than 10.000 Euro

**What is the source of funding for your project?:**

Grants

**Specify:**

scuola dell'Infanzia

**Is your project economically self sufficient now?:**

No

**Since when?:**

2015-08-30 22:00:00

## Transferability

**Has your project been replicated/adapted elsewhere?:**

No

**What lessons can others learn from your project? (max. 1500 characters):**

Sviluppare il pensiero divergente mediante l'uso di nuove tecnologie digitali.

**Are you available to help others to start or work on similar projects?:**

Yes

## Background Information

**Barriers and Solutions (max. 1000 characters):**

Procedere attivando percorsi formativi per i docenti che non hanno ancora raggiunto competenze digitali e con difficoltà aderiscono partecipano ad esperienze come questa.

**Future plans and wish list (max. 750 characters):**

Dotare la Scuola dell'Infanzia di supporti tecnologici, per iniziare un serio percorso di alfabetizzazione tecnologica degli alunni.

Bee Bot <sup>[1]</sup> pensiero divergente <sup>[2]</sup> creatività <sup>[3]</sup>

Fondazione Mondo Digitale

Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 · Tutti i diritti riservati.

Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482 del 26/04/2007.

[Privacy Policy](#)

---

**Source URL:** <http://2017.gjc.it/en/progetti/il-tempo-che-va-la-settimana>

### Links

[1] <http://2017.gjc.it/en/category/keywords-separate-with-commas/bee-bot>

[2] <http://2017.gjc.it/en/category/parole-chiave-separate-da-virgole/pensiero-divergente>

[3] <http://2017.gjc.it/en/category/parole-chiave-separate-da-virgole/creativit%C3%A0>