



Global Junior Challenge

Projects to share the future

Published on *Global Junior Challenge* (<http://2017.gjc.it>)

[Home](#) > A ciascuno il suo, personalizzare l'apprendimento con la scuola 2.0

Project Location

Country:

Italy

City:

Ceccano /Lazio

Organization

Organization Name:

Liceo Scientifico e Linguistico di Ceccano

Organization Type:

School

Website

www.liceoceccano.it

Privacy Law

Consenso al trattamento dei dati personali

Do you authorize the FMD to the treatment of your personal data?:

I do authorize the FMD to the use of my personal data.

Project Type

Education up to 18 years

Project Description

Description Frase (max. 500 characters):

personalizzare i ritmi di apprendimento grazie alle opportunità offerte dalle nuove tecnologie. Utilizzo della modalità BYOD nelle dinamiche educative, costituzione di un gruppo di ricerca e progetto per la verifica delle app e per l'individuazione di ulteriori opportunità in un ambiente

che cambia velocissimamente

Project Summary (max. 2000 characters):

Uno dei problemi principali della scuola italiana è la difficoltà della personalizzazione dell'apprendimento: la rigidità del gruppo classe, dell'orario, delle abitudini dei ritmi di insegnamento apprendimento, costituiscono fortissimi ostacoli. Le piattaforme di e learning e le app che possono essere collegate costituiscono buone opportunità per la personalizzazione. E' possibile infatti stabilire tempi diversi di apprendimento per ciascun allievo, seguirne direttamente la progressione, averne passo dopo passo i risultati, istituire un meccanismo di badge che indichi con esattezza al ragazzo dove è arrivato e quale strada debba ancora percorrere

How long has your project been running?

2014-08-01 00:00:00

Objectives and Innovative Aspects

acquisire competenza nell'utilizzo delle google apps for education per la condivisione la produzione cooperativa di documenti utilizzazione delle app per la personalizzazione degli apprendimenti costituzione di un gruppo di lavoro tra insegnanti e alunni per la ricerca delle app e la modalità di funzionamento messa in atto della metodologia BYOD utilizzo di diagrammi di Gant per la verifica degli apprendimenti

Results

Describe the results achieved by your project How do you measure (parameters) these. (max. 2000 characters):

particolare successo c'è stato nell'apprendimento linguistico sia per le lingue moderne che per quelle antiche ha funzionato anche per l'apprendimento della matematica. Qui gli insegnanti hanno adottato la metodologia della flipped class

How many users interact with your project monthly and what are the preferred forms of interaction? (max. 500 characters):

750, con metodologia BYOD e piattaforma classroom di Google

Sustainability

What is the full duration of your project (from beginning to end)?:

More than 6 years

What is the approximate total budget for your project (in Euro)?:

Less than 10.000 Euro

What is the source of funding for your project?:

Grants

Specify:

scuola superiore statale

Is your project economically self sufficient now?:

Yes

Since when?:

2014-08-01 00:00:00

Transferability

Has your project been replicated/adapted elsewhere?:

No

What lessons can others learn from your project? (max. 1500 characters):

che le app sullo smartphone costituiscono un potentissimo strumento per le strategie di apprendimento

Are you available to help others to start or work on similar projects?:

Yes

Background Information

Future plans and wish list (max. 750 characters):

una maggiore disponibilità di connessione tramite fibra

gruppi di livello [1] recupero apprendimenti [2] Uso delle tecnologie [3] Motivazione all'apprendimento [4] didattica inclusiva [5] Apprendimento cooperativo [6] Partecipazione attiva alla didattica [7] personalizzazione [8]

Fondazione Mondo Digitale

Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 · Tutti i diritti riservati.

Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482 del 26/04/2007.

Privacy Policy

Source URL: <http://2017.gjc.it/en/progetti/ciascuno-il-suo-personalizzare-lapprendimento-con-la-scuola-20>

Links

[1] <http://2017.gjc.it/en/category/keywords-separate-with-commas/gruppi-di-livello>

[2] <http://2017.gjc.it/en/category/keywords-separate-with-commas/recupero-apprendimenti>

[3] <http://2017.gjc.it/en/category/keywords-separate-with-commas/uso-delle-tecnologie>

[4] <http://2017.gjc.it/en/category/keywords-separate-with-commas/motivazione-all%E2%80%99apprendimento>

[5] <http://2017.gjc.it/en/category/parole-chiave-separate-da-virgole/didattica-inclusiva>

[6] <http://2017.gjc.it/en/category/parole-chiave-separate-da-virgole/apprendimento-cooperativo>

[7] <http://2017.gjc.it/en/category/keywords-separate-with-commas/partecipazione-attiva-alla-didattica>

[8] <http://2017.gjc.it/en/category/parole-chiave-separate-da-virgole/personalizzazione>