



Global Junior Challenge

Projects to share the future

Published on *Global Junior Challenge* (<http://2017.gjc.it>)

[Home](#) > Aula Informatica 3.0

Project Location

Country:

Italy

City:

Novara/Piemonte

Organization

Organization Name:

Liceo Scientifico Antonelli

Organization Type:

School

Privacy Law

Consenso al trattamento dei dati personali

Do you authorize the FMD to the treatment of your personal data?:

I do authorize the FMD to the use of my personal data.

Project Type

Education up to 18 years

Project Description

Description Frase (max. 500 characters):

Il progetto mira a ridefinire la struttura dell'aula informatica scolastica tradizionale alla luce di due fenomeni emergenti nel mondo digitale: l'enorme diffusione dei dispositivi mobile e l'espansione del concetto di artigiano digitale o maker.

Project Summary (max. 2000 characters):

In attesa che le varie riforme della scuola si accorgano delle mutate esigenze della società

futura, un primo cambiamento che può essere immediatamente introdotto in ogni scuola è il ridisegno dell'aula informatica che dovrebbe diventare un vero e proprio laboratorio di tecnologia digitale nel senso più ampio del termine.
In sostanza si tratta di consentire agli studenti la fruizione di risorse della scuola tramite il proprio dispositivo, sia esso un notebook, un tablet o uno smartphone, fornendo nel contempo la possibilità di accedere e sperimentare le tecnologie tipiche dei FabLab.

How long has your project been running?

2014-09-29 22:00:00

Objectives and Innovative Aspects

L'obiettivo del progetto è la trasformazione dell'aula informatica della scuola in laboratorio di tecnologia digitale. Al momento il progetto è stato presentato in una prima versione per ottenere un finanziamento regionale.

Nel frattempo il progetto è stato rivisto e migliorato ma siamo sempre in attesa di reperire i fondi necessari a finanziarlo.

Results

Describe the results achieved by your project How do you measure (parameters) these. (max. 2000 characters):

Ho introdotto parzialmente l'uso dei dispositivi personali e, solo questo, ha dato come risultato un buon livello di competenze apprese ed ho verificato l'interesse ad un laboratorio digitale da parte dei ragazzi. Il criterio di valutazione dell'impatto che la realizzazione di un laboratorio di tecnologia digitale può avere in una scuola, più che sulle ore curricolari dovrebbe essere misurato sulla partecipazione alle attività facoltative e di approfondimento che la presenza di un simile laboratorio consentirebbe. Possono anche essere valutate le possibilità di aperture serali anche al pubblico o la realizzazione di "summer school" di tecnologia.

How many users interact with your project monthly and what are the preferred forms of interaction? (max. 500 characters):

l'attuale aula informatica è fruita solo per la disciplina stessa da oltre 200 studenti.

Sustainability

What is the full duration of your project (from beginning to end)?:

From 3 to 6 years

What is the approximate total budget for your project (in Euro)?:

From 30.001 to 75.000 Euro

What is the source of funding for your project?:

Grants

Is your project economically self sufficient now?:

No

Since when?:

2015-06-29 22:00:00

Transferability

Has your project been replicated/adapted elsewhere?:

No

What lessons can others learn from your project? (max. 1500 characters):

il progetto è attuabile e adattabile a qualsiasi scuola; naturalmente il tipo di dotazione tecnologica dipende dall'ordine di scuola.

Are you available to help others to start or work on similar projects?:

Yes

Background Information

Barriers and Solutions (max. 1000 characters):

L'ostacolo principale è reperire i finanziamenti e convincere gli adulti dell'importanza di un cambiamento di approccio.

Future plans and wish list (max. 750 characters):

Il mio piano è riuscire a trovare i fondi per realizzare concretamente quello che ora è solo un'idea su carta.

nuove tecnologie e didattica [1] makers [2] laboratorio digitale [3] infrastruttura scolastica [4] BYOD [5] Aula informatica [6]

Fondazione Mondo Digitale
Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 · Tutti i diritti riservati.

Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482
del 26/04/2007.

[Privacy Policy](#)

Source URL: <http://2017.gjc.it/en/progetti/aula-informatica-30>

Links

[1] <http://2017.gjc.it/en/category/parole-chiave-separate-da-virgole/nuove-tecnologie-e-didattica>

[2] <http://2017.gjc.it/en/category/keywords-separate-with-commas/makers>

[3] <http://2017.gjc.it/en/category/keywords-separate-with-commas/laboratorio-digitale>

[4] <http://2017.gjc.it/en/category/keywords-separate-with-commas/infrastruttura-scolastica>

[5] <http://2017.gjc.it/en/category/keywords-separate-with-commas/byod>

[6] <http://2017.gjc.it/en/category/keywords-separate-with-commas/aula-informatica>